YP-T10

MP3-speler
Gebruiksaanwijzing

ongekende mogelijkheden

Bedankt voor het aanschaffen van dit Samsung-product. Registreer uw product op

www.samsung.com/global/register

voor meer volledige service.

SAMSUNG

kenmerken van uw nieuwe MP3-speler

Mooi. Intelligent. Betrouwbaar. En vooral leuk! Dat is uw nieuwe MP3-speler, en nog veel meer. Dankzij de compacte vormgeving neemt deze MP3-speler slechts zeer weinig ruimte in uw zak in en de geavanceerde technologie zorgt voor een rijk geluid en scherpe, levendige afbeeldingen. U zult heel veel plezier beleven aan uw nieuwe MP3-speler, of u nu aan het sporten bent, uw favoriete nummers downloadt, video's bekijkt of gewoon naar de radio luistert.
Nadat u hem eenmaal het gebruikt, vraagt u zich af hoe u ooit zonder hebt gekund.

MEER MULTI IN MULTIMEDIA

We noemen het een MP3-speler, maar het is veel meer dan dat. U kunt afbeeldingen, tekst en video's bekijken en naar FM-radio luisteren.

De ingebouwde draadloze Bluetooth-technologie verandert uw MP3-speler in uw eigen persoonlijke netwerk.

AANRAAKBEDIENING

Door licht op het aanraakvlak te tikken kunt u door de menu's bladeren.

WAAR VORM EN FUNCTIONALITEIT HAND IN HAND GAAN

Jazeker, hij is gestroomlijnd en mooi. Maar hij ligt ook lekker in de hand en is eenvoudig te bedienen.

LANGERE AFSPEELDUUR EN KORTERE DOWNLOADTIJD

Met een volledig geladen batterij kan maximaal 30 uur muziek en 4 uur video worden afgespeeld.
Het downloaden gaat sneller. Dankzij de compatibiliteit met USB 2.0 is de speler veel sneller dan modellen met USB 1.1.

WONDER VAN GELUIDSKWALITEIT

Uw nieuwe MP3-speler is uitgerust met DNSe™ (Digital Natural Sound-engine), de unieke geluidstechnologie van Samsung voor een rijker, dieper geluid en een ongelofelijke luisterbeleving.

veiligheidsinformatie

Betekenis van de pictogrammen en aanduidingen in deze gebruiksaanwijzing:

WAARSCHUWING	Risico van lichamelijk letsel met mogelijk fatale gevolgen.
LET OP	Risico van lichamelijk letsel of materiële schade.
LET OP	U kunt het risico op brand, ontploffing, elektrische schokken of lichamelijk letsel tijdens het gebruik van uw MP3-speler verminderen door de genoemde belangrijke voorzorgsmaatregelen in acht te nemen.
OPMERKING	Tips of verwijzingen naar informatie die u kunnen helpen bij het bedienen van de speler.

	NIET proberen.
	NIET demonteren.
	NIET aanraken.
	Volg de aanwijzingen nauwgezet op.
	Haal de stekker uit het stopcontact.
	Bel het servicecentrum voor assistentie.

Deze waarschuwingstekens dienen om persoonlijk letsel, van uzelf en van anderen, te voorkomen. Voer de aanwijzingen nauwgezet op.
Bewaar de gebruiksaanwijzing nadat u dit gedeelte hebt doorgelezen op een veilige plaats, zodat u deze informatie later nog eens kunt naslaan.

veiligheidsinformatie

In deze gebruiksaanwijzing wordt het juiste gebruik van uw nieuwe MP3-speler beschreven. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door om te voorkomen dat u de speler beschadigt of uzelf verwondt.
Let met name op de volgende serieuze waarschuwingen:

BESCHERM UZELF

- Demonteer, repareer of wijzig het product niet zelf.

LET OP

- Zorg dat het product niet nat wordt. Het product is niet waterbestendig. Als het product nat wordt, schakel het dan niet in. Anders zou u een elektrische schok kunnen krijgen. Neem in dat geval contact op met het dichtstbijzijnde Samsung Service Center.

- Gebruik het product niet tijdens een onweer met bliksem. Anders loopt u het risico op storingen of elektrische schok.

LET OP

- Gebruik de oordopjes niet als u op een fiets zit of een auto of motor bestuurt.
  Dit kan een ernstig ongeluk veroorzaken. Het is bovendien in enkele landen bij wet verboden.
  Gebruik van de oortelefoon tijdens het lopen en joggen op de openbare weg, met name tijdens het oversteken, kan leiden tot ernstige ongelukken.

- Let er tijdens het sporten of wandelen omwille van de veiligheid op dat de kabel van de oortelefoon niet achter uw arm of een object in uw omgeving kan blijven haken.

WAARSCHUWING

- Plaats het product niet in een vochtige, stoffige of vuile omgeving. Anders zou brand kunnen ontstaan of loopt u het risico op een elektrische schok.

BESCHERM UZELF

WARNING

- Het gebruik van oortelefoon of hoofdtelefoon gedurende langere tijd kan leiden tot ernstige gehoorbeschadiging.
  Blootstelling voor langere tijd aan een geluidsniveau van meer dan 85 dB kan uw gehoor nadelig beïnvloeden. Hoe hoger het geluidsniveau, des te ernstiger de mogelijke gehoorschade. (Een normaal gesprek vindt plaats op een niveau van 50 tot 60 dB. Het geluidsniveau op de weg is ongeveer 80 dB.) U wordt uitdrukkelijk aanbevolen het volumeniveau op medium te zetten. (Medium is doorgaans minder dan 2/3 van het maximum.)
- Als u een piep in uw oren ervaart, moet u het volume verlagen of het gebruik van oortelefoon of hoofdtelefoon staken.

UW MP3-SPELER BESCHERMEN

- Bewaar of gebruik de speler niet bij temperaturen boven 35°C (bijvoorbeeld een sauna of in een geparkeerde auto).
- Zorg dat u de speler nergens tegen stoot en laat de speler niet vallen.
- Plaats geen zware voorwerpen op de speler.
- Voorkom dat externe deeltjes of stof in het product komen.
- Plaats het product niet in de buurt van magnetische objecten.

- Zorg dat u een reservekopie van belangrijke gegevens maakt. Samsung is niet aansprakelijk voor verlies van gegevens.
- Gebruik uitsluitend door Samsung geleverde of goedgekeurde accessoires.

LET OP

- Spuit geen water op het product. Maak het product niet schoon met chemicaliën als benzeen of thinner. Hierdoor kan er brand ontstaan, kunt u een elektrische schok krijgen en kan het oppervlak beschadigd raken.

LET OP

- Het niet opvolgen van deze instructies kan tot lichamelijk letsel leiden of schade aan de speler veroorzaken.

OPMERKING

- Als u deze gebruiksaanwijzing wilt afdrukken, adviseren we u dat u deze in kleur afdrukt en de optie “Aan pagina aanpassen” in de afdrukopties selecteert voor een betere weergave.

inhoud

BASISINFORMATIE
10

10 **Inhoud van de verpakking**
11 **Uw MP3-speler**
14 **Schermen**
17 **Werken met het aanraakvlak**
18 **De batterij opladen**
19 **Onderhoud van de batterij**
19 **De speler in- en uitschakelen**
20 **Muziek afspelen**
20 **Het volume regelen**
21 **De toetsen vergrendelen**
21 **Bestanden zoeken met “File Browser” (bestandsbrowser)**
22 **Bestanden verwijderen met “File Browser” (Bestandsbrowser)**
23 **Instellingen en voorkeuren wijzigen**
23 Instellingen voor menustijl
24 Geluidsinstellingen
25 Weergave-instellingen
26 Taalinstellingen
27 Datum en tijd instellen
28 Systeeminstellingen
31 **De MP3-speler resetten**

SAMSUNG MEDIA STUDIO
32

32 **Systeemvereisten**
33 **Samsung Media Studio installeren**
34 **Bestanden overbrengen naar de speler met Samsung Media Studio**

inhoud

MUZIEK BELUISTEREN
37

37 Luisteren op categorie
38 Pauzeren
38 Zoeken binnen een nummer
38 Afspelen vanaf het begin van het huidige nummer
38 Het vorige nummer afspelen
38 Het volgende nummer afspelen
39 Een afspeellijst maken met Samsung Media Studio
39 Een afspeellijst maken
40 Muziekbestanden toevoegen aan een afspeellijst die u hebt gemaakt
41 Een afspeellijst kopiëren naar de speler met Media Studio
42 Een afspeellijst op uw mp3-speler maken
43 Een afspeellijst afspelen
44 Een bestand verwijderen uit de afspeellijst
44 Alle bestanden verwijderen uit de afspeellijst
45 Het muziekmenu gebruiken

EEN VIDEO BEKIJKEN
52

52 Het afspelen onderbreken
53 Naar een specifiek frame gaan
53 Het vorige videobestand afspelen
53 Het volgende videobestand afspelen
54 Het videomenu gebruiken

inhoud

AFBEELDINGEN BEKIJKEN 57

57 Afbeeldingen bekijken
58 Het afbeeldingsmenu gebruiken

NAAR DE FM-RADIO LUISTEREN 62

62 De dempfunctie gebruiken
63 Fm-stations zoeken
64 Het menu FM-radio gebruiken

DE DATACAST GEBRUIKEN 71

71 Een kanaal registreren
72 Een nieuwe kanaalgroep maken
72 Een datacast overbrengen van <Media Studio>
73 Datacasts weergeven

DE EXTRA FUNCTIES GEBRUIKEN 74

74 Tekst lezen
75 Het tekstmenu gebruiken
80 Stemopname
82 Videospelletjes spelen
84 Het adresboek bekijken

inhoud

BLUETOOTH GEBRUIKEN 85

85 Wat is Bluetooth?
87 Een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken
90 Een mobiele telefoon met Bluetooth gebruiken
96 Bestanden overbrengen naar/van een Bluetooth-apparaat
101 Het Bluetooth-menu gebruiken
102 Bluetooth-instellingen

PROBLEMEN OPLOSSEN 104

104 Problemen oplossen

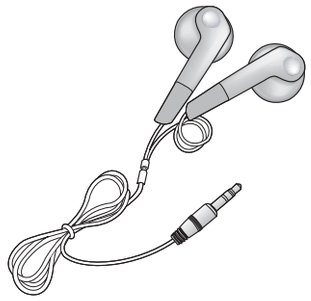
BIJLAGE 108

108 Overzicht van menuopties
109 Productspecificaties
111 Licentie

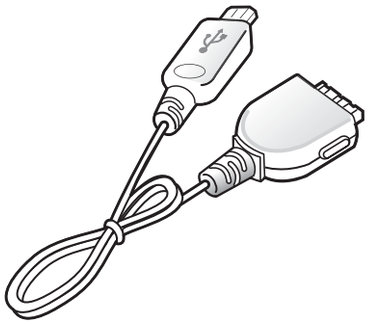
INHOUD VAN DE VERPAKKING

Bij uw nieuwe MP3-speler worden de volgende accessoires geleverd. Als een van deze items ontbreekt, moet u contact opnemen met de klantenservice van Samsung.

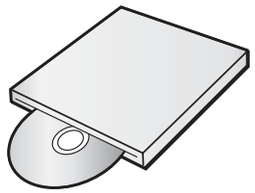
Speler



Oortelefoon



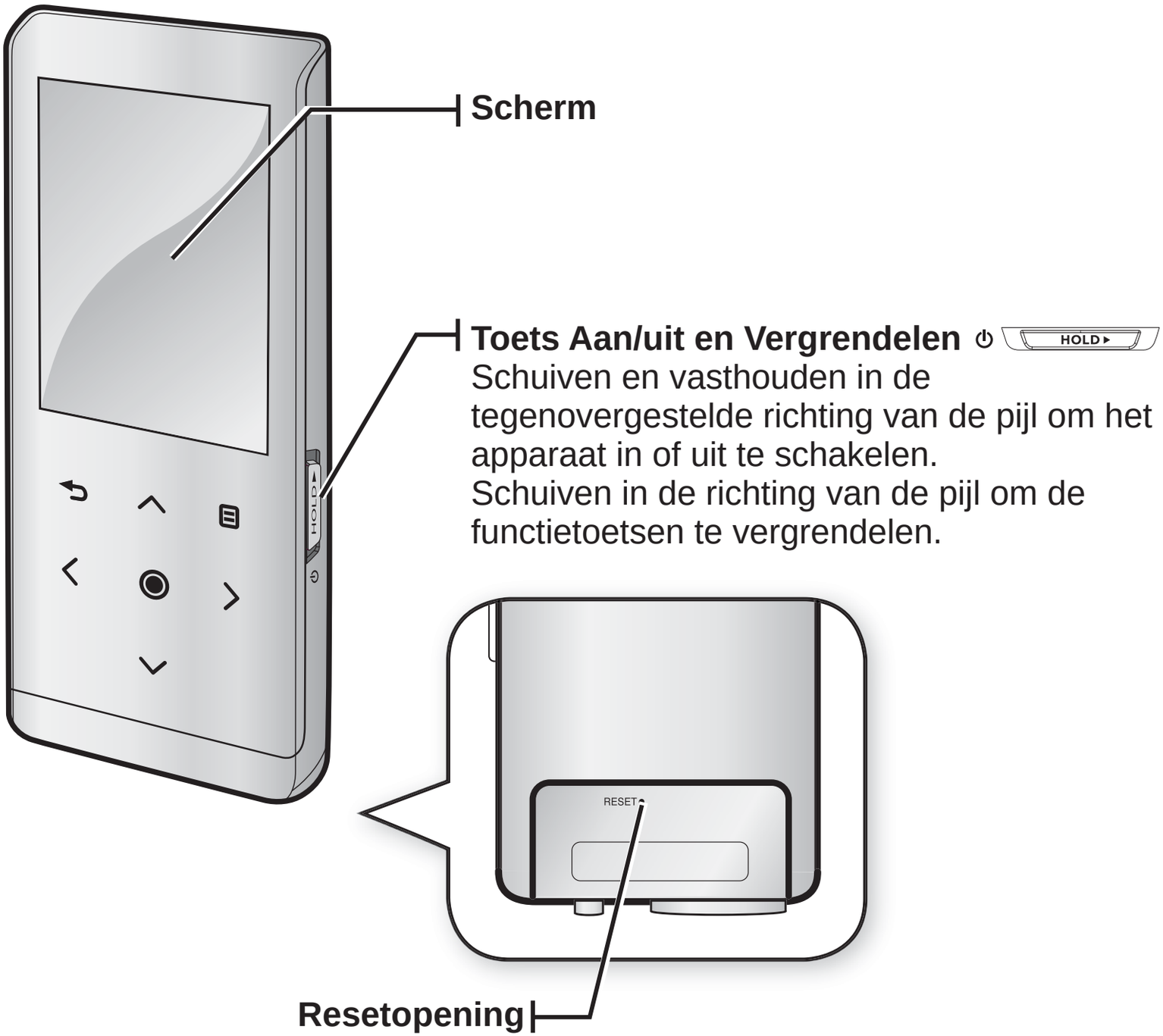
USB-kabel



Installatie-cd

Het ontwerp van de accessoires kan ter verbetering van het product zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

UW MP3-SPELER


Scherm
Toets Aan/uit en Vergrendelen
HOLD
Schuiven en vasthouden in de tegenovergestelde richting van de pijl om het apparaat in of uit te schakelen.
Schuiven in de richting van de pijl om de functietoetsen te vergrendelen.
RESET
Resetopening

Als er een storing in de speler optreedt, drukt u met een puntig voorwerp in de resetopening om het systeem opnieuw te initialiseren.

UW MP3-SPELER (vervolg)

Deze toetsen zijn aanraaktoetsen.

Toets Menu
Hierop tikken om het menuscherm weer te geven.

Toets Volume omhoog
Hierop tikken om het volume te verhogen of om naar een bovenliggend item of menu te gaan.

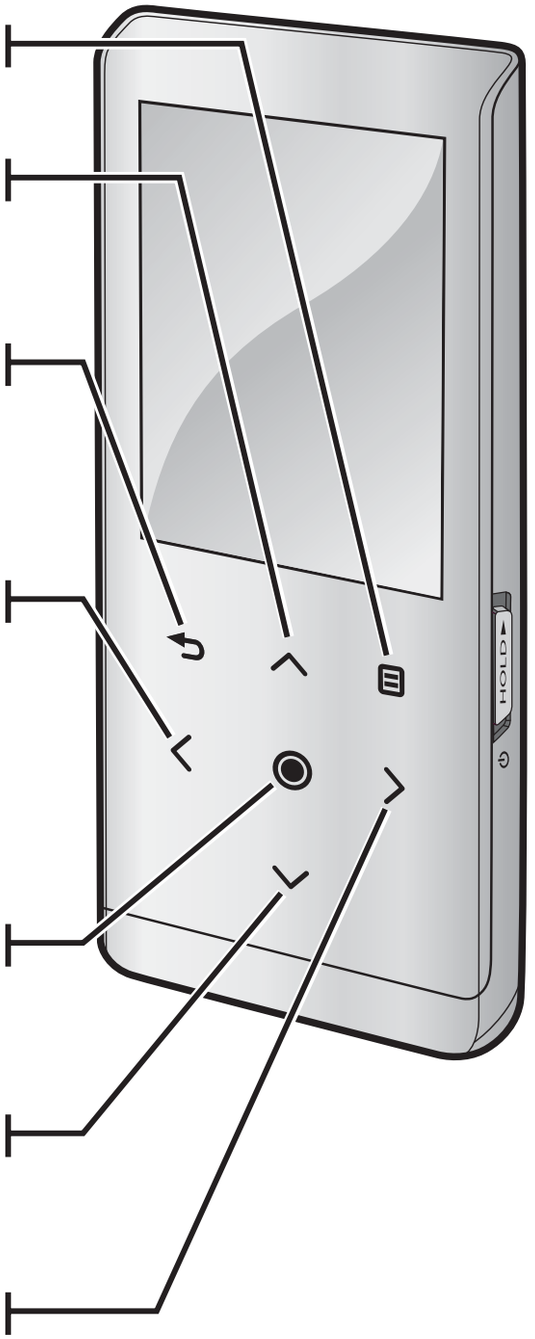
Toets Vorige
Hierop tikken om naar het vorige scherm te gaan. Iets langer indrukken om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

Linkertoets Bestandsbrowser
Hierop tikken om naar het vorige nummer of menu te gaan of het huidige nummer vanaf het begin af te spelen.
Iets langer indrukken om snel langs de nummers te lopen.

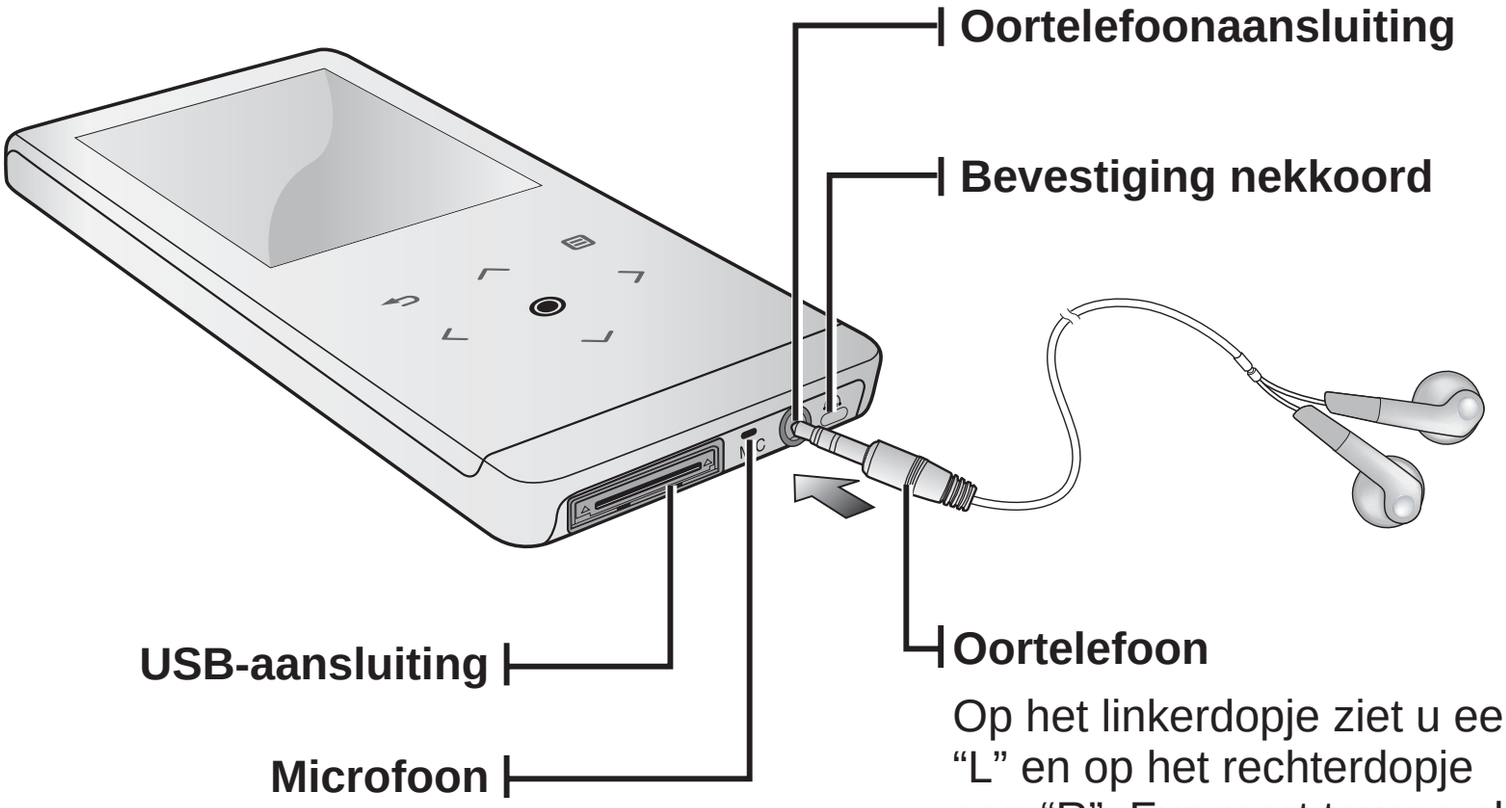
Toets Afspelen/Onderbreken/Selecteren
Hierop tikken om afspelen/onderbreken en functie te selecteren, naar het volgende scherm gaan.

Toets Volume omlaag
Hierop tikken om het volume te verlagen of om naar een onderliggend item of menu te gaan.

Rechtertoets bestandenbrowser
Hierop tikken om naar het volgende nummer of menu te gaan. Iets langer indrukken om snel langs de nummers te lopen.



UW MP3-SPELER (vervolg)

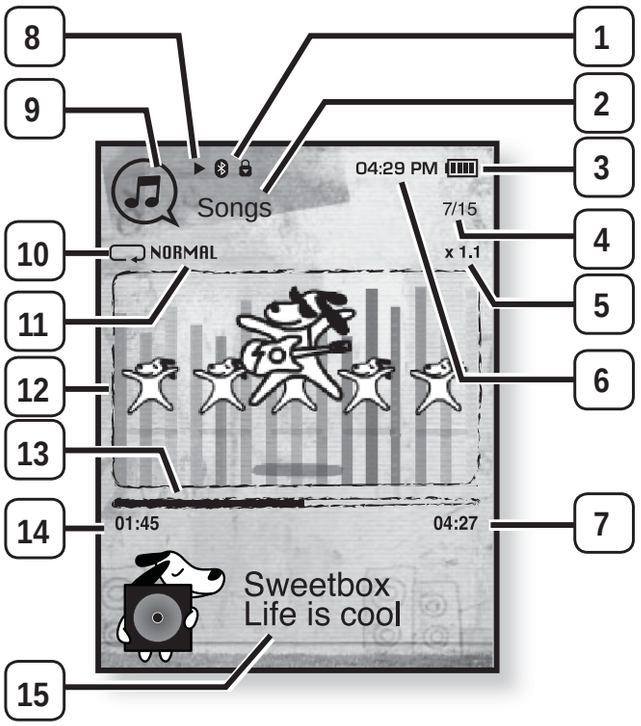


Oortelefoon

Op het linkerdopje ziet u een “L” en op het rechterdopje een “R”. Fungeert tevens als antenne voor de FM-radio in de MP3-speler.

SCHERMEN

Muziek



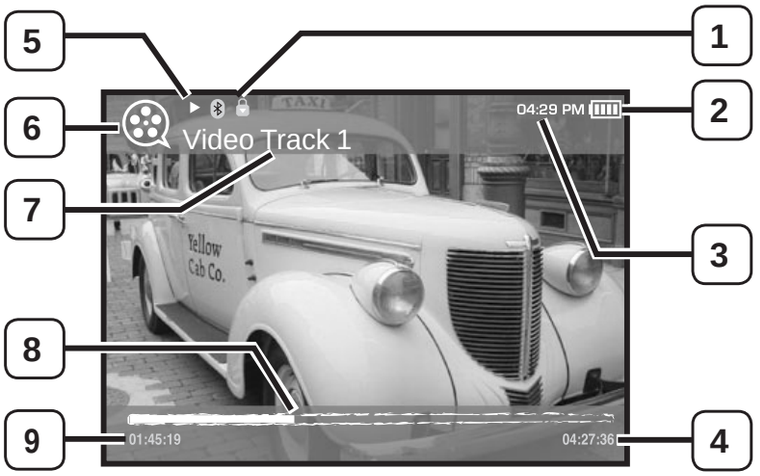
1	Bluetooth/ Vergrendelingsindicator
2	Indicator hoofdmenu
3	Batterijstatus
4	Indicator huidig nummer/totaal aantal nummers
5	Afspeelsnelheidsindicator
6	Huidige tijd
7	Totale afspeeltijd
8	Afspelen/pauze, zoeken
9	Indicator muziekmodus
10	Indicator afspeelmodus
11	Indicator DNSe-modus
12	Muziekafspeelscherm
13	Statusbalk afspelen
14	Huidige afspeeltijd
15	Titel

OPMERKING

- De schermafbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Het scherm kan er in werkelijkheid anders uitzien.

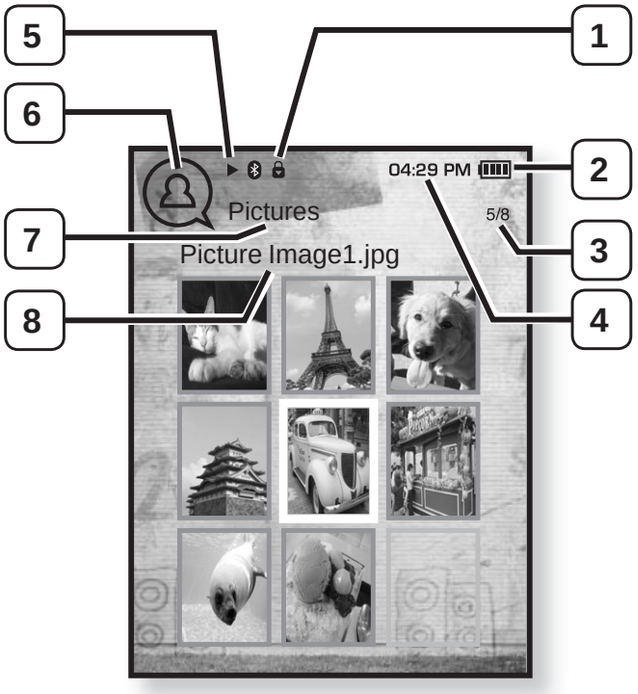
SCHERMEN (vervolg)

Video



1	Bluetooth/ Vergrendelingsindicator
2	Batterijstatus
3	Huidige tijd
4	Totale afspeeltijd
5	Afspelen/pauze, zoeken
6	Indicator videomodus
7	Bestandsnaam
8	Statusbalk afspelen
9	Huidige afspeeltijd

Afbeelding

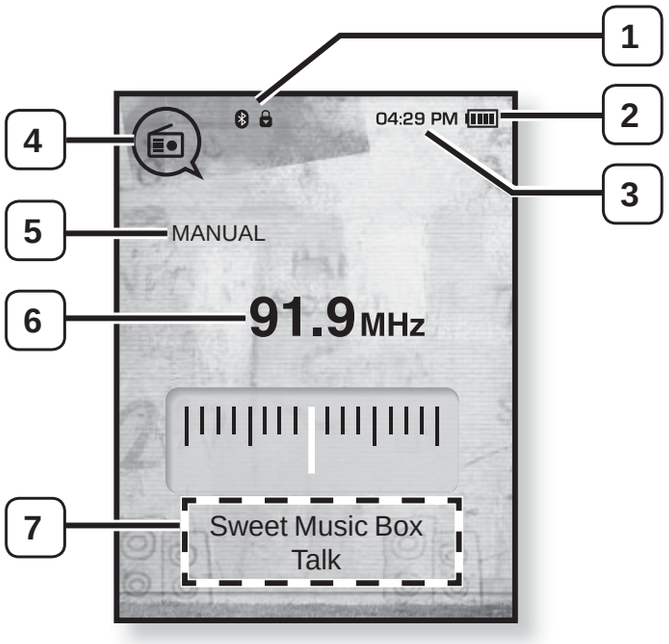


[Voorbeeldscherm]

1	Bluetooth/ Vergrendelingsindicator
2	Batterijstatus
3	Indicator huidig bestand/ totaal aantal bestanden
4	Huidige tijd
5	Afspeelstatus muziek
6	Indicator Afbeeldingsmodus
7	Indicator hoofdmenu
8	Bestandsnaam

SCHERMEN (vervolg)

FM-radio



1	**Bluetooth/ Vergrendelingsindicator**
2	**Batterijstatus**
3	**Huidige tijd**
4	**Indicator radiomodus**
5	**Handmatig/voorinstellingen**
6	**Huidige frequentie (MHz)**
7	**RDS-indicator**

OPMERKING

- **Wat is RDS?**
  RDS (Radio Data System (Radiogegevenssysteem)) verzorgt de ontvangst en weergave van berichten zoals uitzendinformatie.
  De programmagegevens zoals News (Nieuws), Sports (Sport) of Music (Muziek), of informatie over het zendstation worden weergegeven op het display.
- Als het FM-signaal zwak is, worden de RDS-gegevens mogelijk niet weergegeven.

WERKEN MET HET AANRAAKVLAK

Tik met uw vingertop op het aanraakscherm.

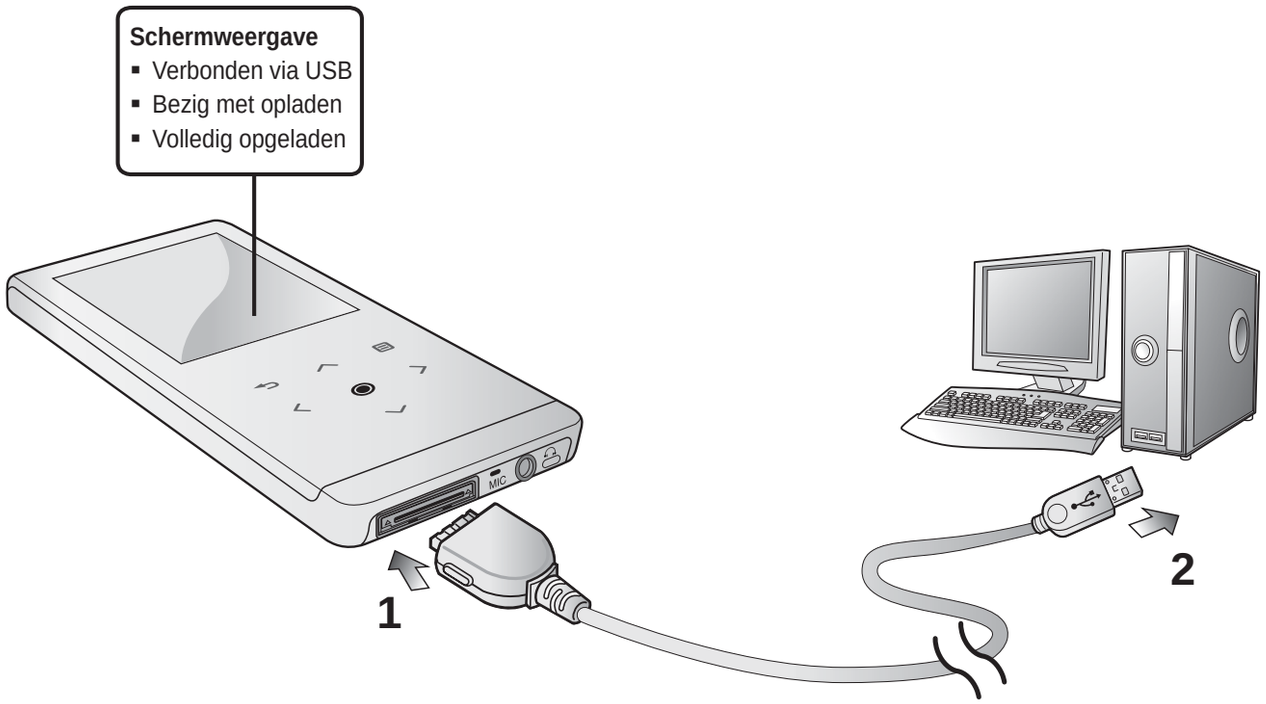
OPMERKING

- Gebruik geen andere voorwerpen dan uw vingers om op het scherm te tikken. Anders zou het aanraakscherm kunnen beschadigen.
- Tik niet op het aanraakscherm met vuile vingers.
- Tik niet op het aanraakscherm met handschoenen aan.
- Het aanraakscherm werkt mogelijk niet goed als u bijvoorbeeld uw vingernagel of een balpen gebruikt.

DE BATTERIJ OPLADEN

Laad de speler op voordat u deze voor het eerst gebruikt en wanneer u deze lange tijd niet hebt gebruikt.
Het volledig opladen van de batterij van de MP3-speler duurt ongeveer 3 uur. De oplaadtijd kan echter variëren, afhankelijk van uw computeromgeving.

▪ **Voordat u begint! -** Verwijder de oortelefoon voordat u de USB-kabel aansluit.



1. Sluit het grootste uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-aansluiting aan de onderkant van de speler.

2. Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort (⇠) van de computer.

ONDERHOUD VAN DE BATTERIJ

De batterij gaat langer mee als u de volgende eenvoudige aanwijzingen voor het gebruik en de opslag ervan opvolgt.

- Opladen en bewaren bij een temperatuur tussen 5°C en 35°C.
- De batterij niet te lang opladen (niet langer 12 uur).
  Overmatig opladen of ontladen kan de levensduur van de batterij verkorten.
- Aangezien een batterij een verbruiksartikel is, neemt de levensduur van de batterij na verloop van tijd geleidelijk af.

OPMERKING

- Als u de speler oplaadt door deze aan te sluiten op een draagbare computer, controleer dan eerst of de batterij van de draagbare computer zelf volledig is opgeladen of de draagbare computer is aangesloten op het lichtnet.

LET OP

- De oplaadbare accu in dit product kan niet door de gebruiker zelf worden vervangen. Neem contact op met uw serviceprovider voor informatie over vervanging.

DE SPELER IN- EN UITSCHAKELEN

De speler inschakelen

Schuif en houd de ⏻ HOLD ▸ **schakelaar** ingedrukt in de tegenovergestelde richting van de pijl.

- De speler wordt ingeschakeld.

De speler uitschakelen

Schuif en houd de ⏻ HOLD ▸ **schakelaar** nogmaals ingedrukt in de tegenovergestelde richting van de pijl.

- De speler wordt uitgeschakeld.

OPMERKING

- Het toestel wordt automatisch uitgeschakeld als gedurende een bepaalde tijd geen toetsen worden ingedrukt in de stopstand. De fabrieksinstelling voor **<Auto Power Off>** (Autom. uitschakelen) is 1 minuut, maar u kunt deze tijd zelf wijzigen. Zie pagina 29 voor meer informatie.

MUZIEK AFSPELEN

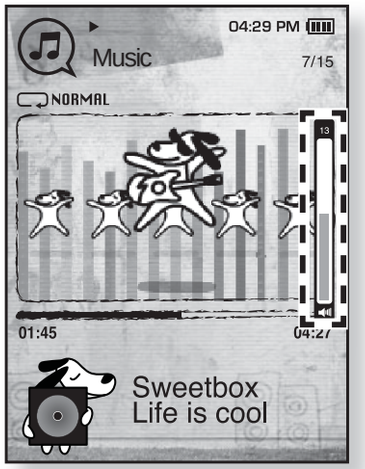
Kopieer muziekbestanden naar uw nieuwe MP3-speler met Samsung Media Studio. Meer informatie over Media Studio vindt u op pagina 34.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Music>** (Muziek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
3. Gebruik de toetsen **[∧ ∨]** en **[◉]** om het gewenste muziekbestand te selecteren.
4. Tik op **[◉]**.
   - Het muziekbestand wordt afgespeeld.

OPMERKING
- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan. Houd [⮌] iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

HET VOLUME REGELEN

Tik op **[∧ ∨]**.



- Er wordt een volumesymbool weergegeven.
- Het volumebereik is ingesteld van 0 tot 30.
- Tik op [∧] om het volume te verhogen of op [∨] om het volume te verlagen.

DE TOETSEN VERGRENDELEN

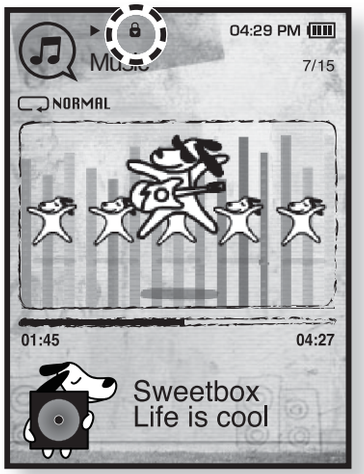
Met de vergrendelfunctie kunt u alle andere toetsen op de MP3-speler vergrendelen, zodat uw muziek niet wordt onderbroken wanneer een van de toetsen, bijvoorbeeld tijdens het sporten, per ongeluk wordt ingedrukt.

1. Schuif de

schakelaar in de richting van de pijl.

2. Schuif de

schakelaar in de tegenovergestelde richting van de pijl om de vergrendelfunctie uit te schakelen.

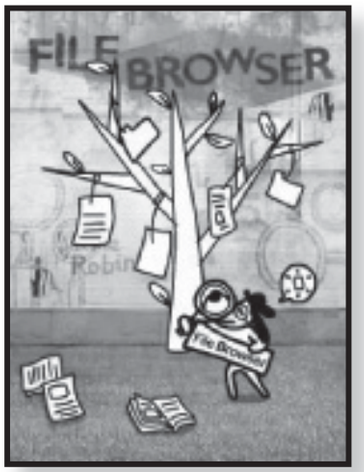


BESTANDEN ZOEKEN MET “File Browser” (Bestandsbrowser)

U kunt eenvoudig bestanden zoeken met de functie <File Browser> (Bestandsbrowser).

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

2. Tik op [〈 〉] om **<File Browser>** (Bestandsbrowser) te selecteren en tik vervolgens op [◉].
- De map <File Browser> (Bestandsbrowser) wordt weergegeven. Deze bevat muziek, afspeellijsten, video, afbeeldingen, datacasts, teksten, spelletjes, opgenomen bestanden en ontvangen bestanden.



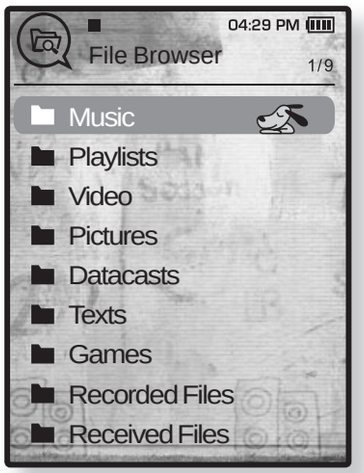
3. Tik op **[⌃ ⌄]** om een gewenste map te selecteren.

4. Tik op **[◉]** om de lijst met bestanden in de geselecteerde map weer te geven.
- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.

5. Tik op **[⌃ ⌄]** om een gewenst bestand te selecteren.

6. Tik op **[◉]**.
- Het bestand wordt afgespeeld.

BESTANDEN VERWIJDEREN MET “FILE BROWSER” (BESTANDSBROWSER)



1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

2. Tik op [‹ ›] om **<File Browser>** (Bestandsbrowser) te selecteren en tik vervolgens op [◉].

- De mappenlijst <File Browser> (Bestandsbrowser) wordt weergegeven.

3. Tik op [^ ⌄] om de gewenste map te selecteren en tik op [◉].

4. Tik op [^ ⌄] om het bestand te selecteren dat u wilt verwijderen en tik op [⊟].

5. Tik op [^ ⌄] om **<Delete>** (Verwijderen) te selecteren en tik op [◉].

- Het bevestigingsvenster wordt weergegeven.

6. Tik op [‹ ›] om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op [◉].

- Het bestand wordt verwijderd.

LET OP

- Bestanden kunnen niet meer worden hersteld nadat ze zijn verwijderd.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN

De instellingen en voorkeuren van de MP3-speler zijn in de fabriek ingesteld, maar u kunt deze voorgeprogrammeerde waarden zelf aan uw persoonlijke voorkeuren aanpassen.

OPMERKING

- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd [⮌] iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

Instellingen voor menustijl

U kunt het uiterlijk van het menu wijzigen en de achtergrondafbeelding van het hoofdmenu verwijderen.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op [〈 〉] om **<Settings>** (Instellingen) te selecteren en tik vervolgens op [◉].
   - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
3. Tik op [∧ ∨] om **<Menu Style>** (Menustijl) te selecteren en tik vervolgens op [◉].
   - Het menu <Menu Style> (Menustijl) wordt weergegeven.
4. Gebruik de toetsen **[∧ ∨]** en **[◉]** om de functies in te stellen.
   - Tik op [◉] om naar het volgende item te gaan of het menu te selecteren.
   - Tik op [∧ ∨] om in het huidige menu te bladeren.

Instellingsopties voor menustijl

- **Menu Design** (Menuontwerp) **:** U kunt de stijl van het hoofdmenu wijzigen. Maak een keuze uit <Sammy>, <Pendant> (Hangertje) en <My Skin> (Mijn huid).
- **Color Tone** (Kleurtoon) : U kunt de kleur van de menu- of schermachtergrond wijzigen. Als u in <Menu Design> (Menuontwerp) de optie <Sammy> (Sammy) instelt, wordt de functie <Color Tone> (Kleurtoon) uitgeschakeld.
- **Font** (Lettertype) **:** U kunt het lettertype van de menutaal wijzigen. Kies één van de drie lettertypes. Voor sommige talen wordt <Font> (Lettertype) niet weergegeven in het menu.
- **Reset My Skin** (Mijn Skin opnieuw instellen) **:** Stelt de achtergrondafbeelding van het aanraakscherm in op de standaardafbeelding. Als u in <Menu Design> (Menuontwerp) de optie <Sammy> of <Hangertje> instelt, wordt de functie <Reset My Skin> (Mijn Skin opnieuw instellen) uitgeschakeld.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (vervolg)

Geluidsinstellingen

U kunt de hoofd-EQ, de pieptoon en de volumegrens instellen.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om <**Settings**> (Instellingen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om <**Sound**> (Geluid) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Sound> (Geluid) wordt weergegeven.
4. Gebruik de toetsen **[∧ ∨]** en **[◉]** om de functies in te stellen.

Opties voor geluidsinstellingen

- **Master EQ** (Hoofd-EQ) : U kunt de geluidsinstellingen optimaliseren. Tik op [〈 〉] om de frequentie te selecteren die u wilt aanpassen. Tik op [∧ ∨] om het niveau van de geselecteerde frequentie aan te passen en tik op [◉].
- **Beep Sound** (Piepgeluid) : Het geluidssignaal voor de bediening van het aanraakscherm inschakelen of uitschakelen. U kunt kiezen tussen <Off> (Uit) en <On> (Aan). Tijdens het afspelen van muziek wordt het geluidssignaal uitgeschakeld als u dit op <On> (Aan) instelt.
- **Volume Limit** (Volume grens): U kunt gehoorbeschadiging bij gebruik van de koptelefoon voorkomen door een volumegrens in te stellen. Als de volumegrens is ingeschakeld, is het maximumvolume 15.
  Als de volumegrens is uitgeschakeld, is het maximumvolume 30.
  Als u <Off> (Uit) selecteert, wordt het volume teruggezet naar 15 om schade aan uw gehoor te voorkomen wanneer u de speler weer inschakelt.

Weergave-instellingen

De uitschakeltijd en helderheid van uw scherm wijzigen.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om <**Settings**> (Instellingen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om <**Display**> (Weergave) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Display> (Weergave) wordt weergegeven.
4. Gebruik de toetsen **[∧ ∨]** en **[◉]** om de functies in te stellen.

Opties voor weergave-instellingen

- **Display Off** (Display Uit) : Als geen wachttijd is ingesteld, wordt het scherm automatisch uitgeschakeld. U kunt kiezen uit <15sec>, <30sec>, <1min>, <3min>, <5min> en <Always On> (Altijd aan). U kunt het scherm weer inschakelen door op een willekeurige toets te drukken.
- **Brightness** (Helderheid) : u kunt de helderheid van het scherm instellen.Kies een niveau van <0-10>, met 10 als meest helder.

Taalinstellingen

De menu's van de MP3-speler kunnen in diverse talen worden weergegeven. U kunt uw voorkeurstaal eenvoudig instellen.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om <**Settings**> (Instellingen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om <**Language**> (Taal) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Language> (Taal) wordt weergegeven.
   - <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina>, <Slovenský>.
4. Tik op [∧ ∨] om de gewenste taal te selecteren en tik op [◉].

OPMERKING

- De ondersteunde talen kunnen worden gewijzigd of toegevoegd.

Datum en tijd instellen

U kunt de huidige datum en tijd instellen.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om <**Settings**> (Instellingen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om <**Date & Time**> (Datum en tijd) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Date&Time> (Datum en tijd) wordt weergegeven.
4. Tik op **[〈 〉]** om naar **<Year, Month, Date, Hour, Min, AM/PM>** (Jaar, Maand, Datum, Uur, Minuut, AM/PM) te gaan en tik vervolgens op **[∧ ∨]** om elk item in te stellen.
5. Tik op **[◉]**.
6. Tik op **[〈 〉]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De instelling van de tijd is voltooid.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (vervolg)

Systeeminstellingen

Kies de instellingen voor de sluimerfunctie en automatisch uitschakelen die bij u passen.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om <**Settings**> (Instellingen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Settings> (Instellingen) wordt weergegeven.
3. Tik op **[^ ⌄]** om <**System**> (Systeem) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <System> (Systeem) wordt weergegeven.
4. Gebruik de toetsen **[^ ⌄]** en **[◉]** om de functies in te stellen.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (vervolg)

Opties voor systeeminstellingen

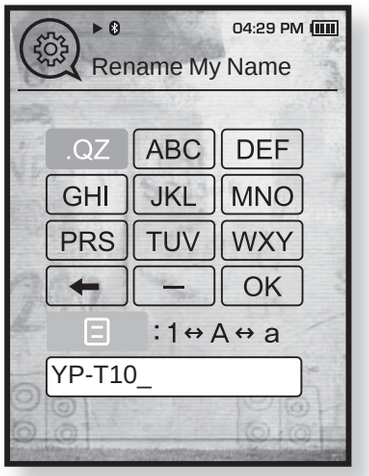
- **My Profile** (Mijn profiel) : U kunt uw naam en geboortedatum instellen. Zie pagina 30.
- **Sleep** (Stand-by) : Het apparaat wordt na de opgegeven tijd automatisch uitgeschakeld. U kunt kiezen uit <Off> (Uit), <15 min >, <30 min>, <60 min>, <90 min> en <120 min>.
- **Start Mode** (Startmodus) : U kunt instellen dat het startscherm wordt weergegeven als u de speler inschakelt. U kunt kiezen uit <Main Menu> (Hoofdmenu) en <Last State>(Vorige status). Kies <Main Menu> (Hoofdmenu) om het systeem op te starten in het hoofdmenu of <Last State>(Vorige status) om op te starten in het laatst gebruikte menuscherm.
- **Auto Power Off** (Autom. Uitschakelen) : De speler wordt automatisch uitgeschakeld als het afspelen is onderbroken en er gedurende de opgegeven tijd geen toetsen worden ingedrukt. U kunt kiezen uit <15sec>, <30sec>, <1min>, <3min>, <5min> of <Always On>(Altijd aan).
- **Default Set** (Standaard instellen) : De standaardwaarden voor alle instellingen worden hersteld. U kunt kiezen uit <Yes> (Ja) en <No> (Nee). Met <Yes> (Ja) zet u alle instellingen terug naar de beginwaarden. Met <No> (Nee) annuleert u het herstellen van de standaardinstellingen.
- **Format** (Formatteren) : Het interne geheugen formatteren. U kunt kiezen uit <Yes> (Ja) en <No> (Nee). Als u <Yes> (Ja) kiest, wordt het interne geheugen geformatteerd en worden alle bestanden op de speler gewist. Als u <No> (Nee) selecteert, wordt het interne geheugen niet geformatteerd. Controleer voordat u gaat formatteren.
- **About** (Info) : Tik op [❮ ❯] om de versie van de firmware, de geheugencapaciteit en het nummer van het bestand weer te geven.
  Met <Firmware Version> (Firmware-versie) wordt de huidige versie van de firmware weergegeven.
  <Memory> (Geheugen) - <Used> (Gebruikt) geeft het gebruikte geheugen aan,
  <Available> (Besch.) geeft het resterende geheugen aan en
  <Total> (Totaal) staat voor de totale geheugencapaciteit.
  <Files> (Bestanden) - U kunt het aantal muziekbestanden, video's, foto's, tekst en hele bestanden selecteren.

OPMERKING

- **Het ingebouwde geheugen**
  1GB=1.000.000.000 bytes: de werkelijke, geformatteerde capaciteit is mogelijk minder omdat een gedeelte van het geheugen wordt gebruikt door de interne firmware.

INSTELLINGEN EN VOORKEUREN WIJZIGEN (vervolg)

Mijn naaminstellingen



1. Tik op **[▲ ▼]** om **<My Profile>** (Mijn profiel) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
2. Tik op **[▲ ▼]** om **<My Name>** (Mijn naam) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het venster Mijn naam wijzigen wordt weergegeven.
3. Wijzig de naam van het apparaat met de toetsen **[▲ ▼ ◄ ►]** en **[●]**.
   - **[⊟]** : De invoermodus schakelt over van Engels met hoofdletters naar Engels met kleine letters en naar cijfers.
   - **[←] :** U kunt de tekens één voor één wissen.
   - **[OK] :** Hiermee bevestigt u de wijziging.
   - Als u de naam hebt ingesteld, ziet u uw naam als u de speler in- of uitschakelt.

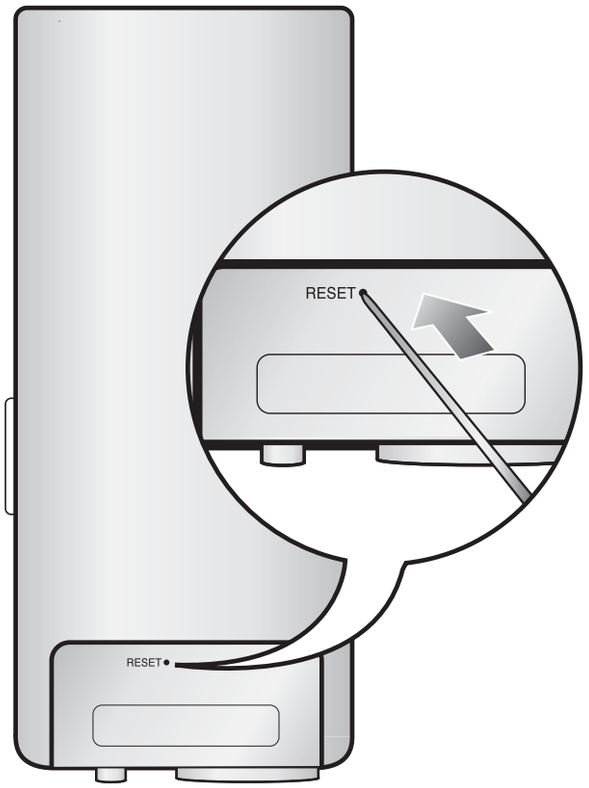
Mijn verjaardagsinstellingen

▪ **Voordat u begint! -** Eerst moet u de klok op de huidige tijd instellen. Zie pagina 27.

1. Tik op **[▲ ▼]** om **<My Profile>** (Mijn profiel) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
2. Tik op **[▲ ▼]** om **<My Birthday>** (Mijn verjaardag) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het venster Mijn verjaardag wijzigen wordt weergegeven.
3. Tik op **[◄ ►]** om naar **<Year, Month, Date>** (Jaar, Maand, Dag) te gaan en tik vervolgens op **[▲ ▼]** om elk item in te stellen.
4. Tik op **[●]**.
   - Als u de verjaardagsinstellingen hebt voltooid, wordt u aan uw verjaardag herinnerd als u de speler inschakelt.

DE MP3-SPELER RESETTEN

Als uw MP3-speler niet start, geen muziek wil afspelen of niet wordt herkend door uw computer wanneer u deze aansluit, is het misschien nodig het systeem te resetten.



Druk met een puntig voorwerp, zoals een veiligheidsspeld, aan de onderzijde van het product de Resetopening in.

- Het systeem wordt geïnitialiseerd.
- Met de Reset-functie worden geen tijdgegevens en gegevens in het ingebouwde geheugen verwijderd.

samsung media studio

Samsung Media Studio is een gebruiksvriendelijke softwaretoepassing voor het ordenen van muziek-, foto-, video- en andere bestanden op uw computer. Nadat uw bestanden zijn geordend in Media Studio, kunt u deze in een handomdraai overzetten naar uw MP3-speler, zonder dat u de hele vaste schijf hoeft te doorzoeken voor het juiste bestand.

SYSTEEMVEREISTEN

Uw computersysteem moet voldoen aan de volgende minimum specificaties voor installatie en gebruik van Media Studio:

- Pentium 500MHz of hoger
- USB 2.0-poort
- Windows XP Service Pack 2 of hoger
- DirectX 9.0 of hoger
- 100 MB vrije schijfruimte
- Cd-romstation (2x of hoger)
- Windows Media Player 10.0 of hoger
- Resolutie 1024 X 768 of hoger
- Internet Explorer 6.0 of hoger
- 512 MB RAM of hoger

SAMSUNG MEDIA STUDIO INSTALLEREN

LET OP

- Voer het installatieprogramma van <Media Studio> uit via de beheerdersaccount op uw computer. Anders wordt <Media Studio> niet geïnstalleerd. Meer informatie over het gebruik van de beheerdersaccount vindt u in de gebruiksaanwijzing van uw computer.

1. Plaats de installatie-cd die bij de speler is geleverd in het cd-romstation.

2. Klik op **<Install now>** (Nu installeren).

- Volg de instructies om de installatie te starten.
- De installatie van <Media Studio> wordt gestart. Wanneer de installatie is voltooid, verschijnt een pictogram op uw bureaublad.

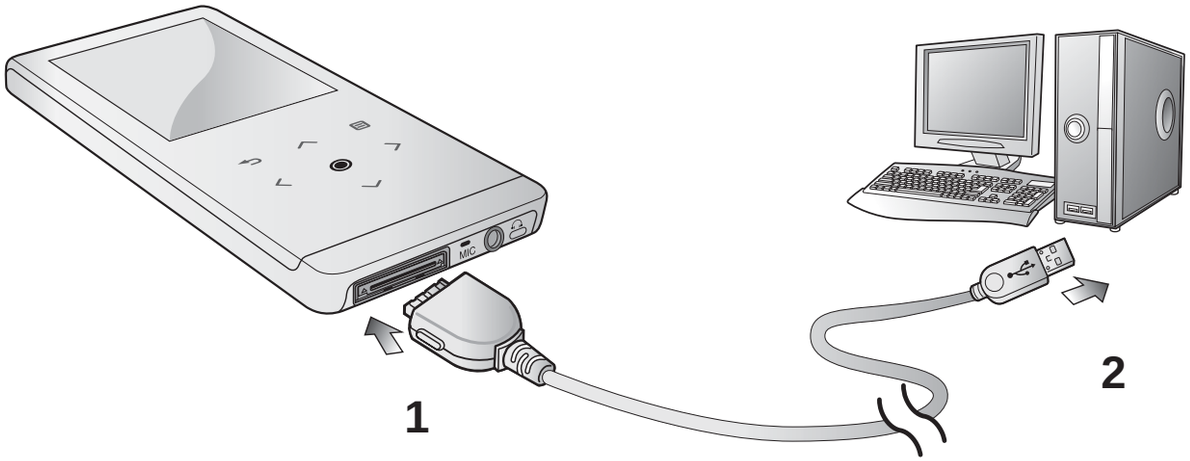
LET OP

- Wees voorzichtig bij het plaatsen en uitnemen van de installatie-cd als uw cd-rom-station verticaal is geïnstalleerd.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR DE SPELER MET SAMSUNG MEDIA STUDIO

Met <Media Studio> kunt u bestanden en mappen selecteren en ordenen voordat u deze overbrengt naar de speler. Het opzoeken van bestanden op uw MP3-speler wordt hierdoor versneld en vereenvoudigd. <Media Studio> biedt de handigste manier om uw bestanden van uw computer over te zetten naar uw MP3-speler.

- **Voordat u begint!** - Verwijder de oortelefoon voordat u de USB-kabel aansluit.



1. Sluit het grootste uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-aansluiting aan de onderkant van de speler.
2. Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort (⇐) van de computer.
   - Op het aanraakscherm van de speler wordt <USB connected>(USB aangesloten) weergegeven.
   - <Media Studio> wordt automatisch gestart op het moment dat de speler wordt aangesloten op de computer.
   - Als het programma niet automatisch wordt gestart, dubbelklikt u op het pictogram <Media Studio> op het bureaublad.

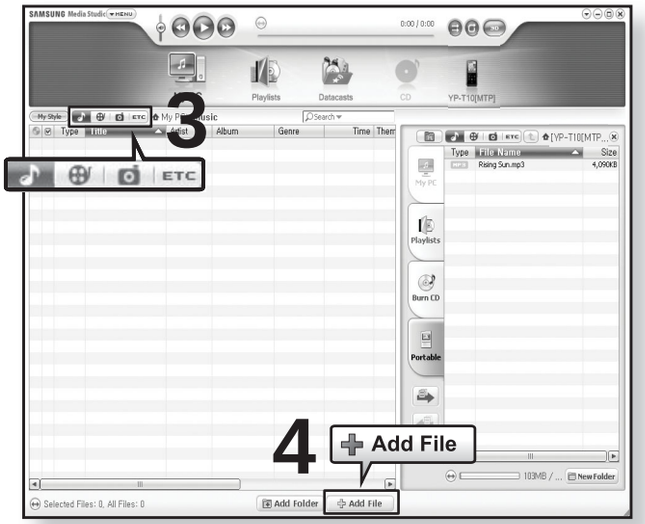
OPMERKING

- De technologie voor het herkennen van muziek en verwante gegevens wordt geleverd door Gracenote en Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠.
- CDDB is een gedeponeerd handelsmerk van Gracenote. Het logotype en logo van Gracenote, Gracenote CDDB en het logo “Powered by Gracenote CDDB” zijn gedeponeerde handelsmerken van Gracenote. Music Recognition Service en MRS zijn servicemerken van Gracenote.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR DE SPELER MET SAMSUNG MEDIA STUDIO (vervolg)

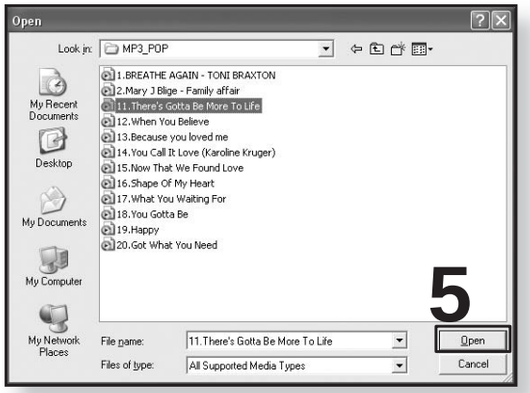
3. Klik op het pictogram voor het type bestand dat u wilt overbrengen.

- Klik op om de muzieklijst weer te geven.
- Klik op om de videolijst weer te geven.
- Klik op om de afbeeldingenlijst weer te geven.
- Klik op om de ETC-lijst weer te geven.
  De ETC-lijst bevat andere bestandstypen (bijvoorbeeld .txt) dan muziek-, afbeeldings- en videobestanden.



4. Klik op **<Add File>** (Bestand toevoegen) onder in <Media Studio>.

- Het venster <Open> (Openen) wordt weergegeven.



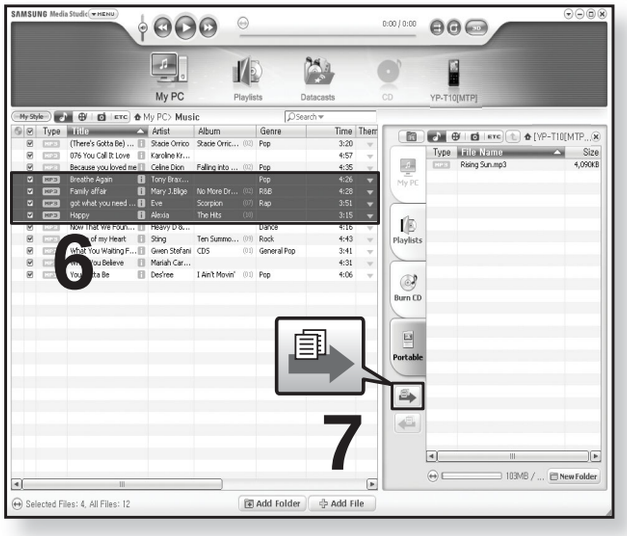
5. Selecteer de bestanden die u wilt toevoegen en klik op **<Open>** (Openen).

- De bestanden worden aan de lijst aan de linkerzijde van het scherm <Media Studio> toegevoegd.

6. Selecteer het bestand dat u wilt overzetten in de lijst aan de linkerkant.

7. Klik op het **pictogram** .

- Het geselecteerde bestand wordt overgebracht naar de speler.



BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR DE SPELER MET SAMSUNG MEDIA STUDIO (vervolg)

LET OP

- Koppel de USB-kabel niet los tijdens de bestandsoverdracht. Loskoppelen van de USB-connector tijdens bestandsoverdracht kan leiden tot beschadiging van de speler en de computer.
- Sluit de speler rechtstreeks op de computer aan in plaats van via een USB-hub. Zo voorkomt u een instabiele verbinding.

OPMERKING

- Wanneer u een videobestand naar de speler overbrengt met <Media Studio>, wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar de indeling SVI. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.
- Wanneer u een afbeelding naar de speler overbrengt met <Media Studio>, wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar JPG-indeling. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.
- Een afbeelding die u naar de speler overbrengt zonder <Media Studio>, kan er op het scherm anders uitzien dan de originele afbeelding.
- Zolang de speler is aangesloten op de computer, zijn alle functies uitgeschakeld.
- Als u de USB-kabel op de computer aansluit terwijl de batterij bijna leeg is, wordt de speler eerst enkele minuten opgeladen voordat de verbinding met de computer tot stand wordt gebracht.
- Samsung Media Studio heeft een uitgebreide Help-functie. Als u het antwoord op uw vraag over Media Studio hier niet kunt vinden, klikt u op **<MENU>** → **<Help>** → **<Help>** aan de bovenkant van het venster van <Media Studio>.
- **Wat is SVI?**
  Samsung Audio Video Interleaving (SVI) is een nieuwe video-indeling, ontwikkeld door en in beheerd van Samsung.

muziek beluisteren

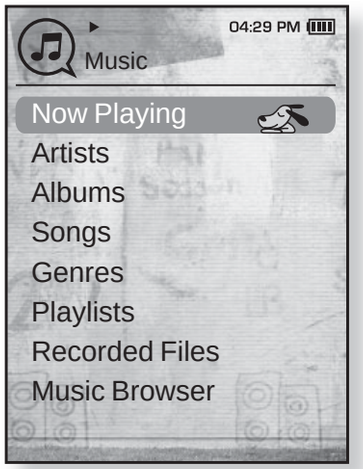
- **Voordat u begint! -** De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

OPMERKING

- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd [⮌] iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

LUISTEREN OP CATEGORIE

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Music>** (Muziek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <Music> (Muziek) lijst wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste lijst te selecteren en tik op **[◉]**.
   - Het muziekbestand wordt weergegeven.
4. Tik op **[∧ ∨]** om het bestand te selecteren dat u wilt afspelen en tik op **[◉]**.
   - De muziek wordt afgespeeld.



Muzieklijst

Bestandsinformatie, waaronder naam van de artiest, naam van het album, titel van het nummer en het genre worden weergegeven, gebaseerd op de ID3-taginformatie bij het muziekbestand. Bestanden zonder ID3-Tag worden weergegeven als <Unknown> (onbekend).
Now Playing (Nu Speelt) : Speelt een recent afgespeeld bestand of gaat naar het afspeelscherm van het huidige bestand.
Artists (Artiest) : Afspelen op artiest **Albums** (Album) : Afspelen op album
Songs (Nummers) : Afspelen in numerieke of alfabetische volgorde
Genres (Genre) : Afspelen op genre **Playlists** : Afspelen op afspeellijst
Recorded Files (Opgenomen bestanden) : toont alle opgenomen bestanden.
Music Browser (Muziekbrowser) : Geeft alle muziekbestanden in de muziekmap weer.

OPMERKING

- U kunt MP3-, WMA- en ACC-muziekbestanden afspelen met de speler.
- MP1- of MP2-bestanden waarvan alleen de extensie is gewijzigd in MP3, kunnen niet worden afgespeeld op de speler.
- **Wat is een ID3-parameter?**
  Dit is een tag in een MP3-bestand die informatie bevat over het bestand, zoals de titel, de artiest, het album, het jaar, het genre en een veld voor opmerkingen.

PAUZEREN

1. Tik op **[◉]** terwijl de muziek wordt afgespeeld.

- Het afspelen van de muziek wordt onderbroken.

2. Tik nogmaals op **[◉]**.

- De muziek wordt afgespeeld vanaf het punt waar het afspelen is gestopt.

ZOEKEN BINNEN EEN NUMMER

1. Houd **[‹ ›]** kort ingedrukt terwijl het geselecteerde nummer wordt afgespeeld.

- Er wordt gezocht richting het begin of het einde van het nummer.

2. Laat de toets los op het punt waar u wilt starten.

- Het nummer wordt afgespeeld vanaf het moment dat u de toets loslaat.

AFSPELEN VANAF HET BEGIN VAN HET HUIDIGE NUMMER

1. Tik na 3 seconden afspelen op **[‹].**

- Het huidige nummer wordt afgespeeld vanaf het begin.

HET VORIGE NUMMER AFSPELEN

Tik binnen 3 seconden afspelen op **[‹]**.

Tik na 3 seconden afspelen tweemaal op **[‹]**.

- Het vorige nummer wordt afgespeeld.

HET VOLGENDE NUMMER AFSPELEN

Tik op **[›]**.

- Het volgende nummer wordt afgespeeld.

LET OP

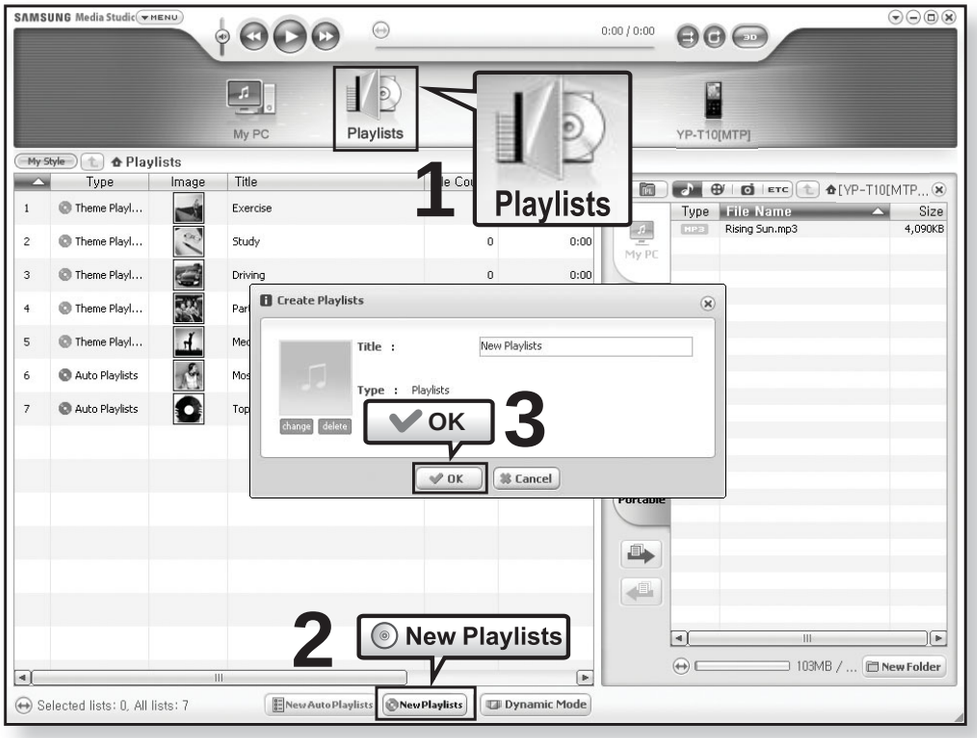
- In het geval van een VBR-bestand kan het vorige muziekbestand niet worden afgespeeld, ook niet als u binnen 3 seconden nadat dit bestand is gestart op [‹] tikt.

EEN AFSPEELLIJST MAKEN MET SAMSUNG MEDIA STUDIO

Met <Media Studio> kunt u uw eigen collectie of afspeellijst met geluidsbestanden samenstellen.

- **Voordat u begint! -** Sluit de speler aan op de computer.
  Media Studio moet zijn geïnstalleerd op de computer.

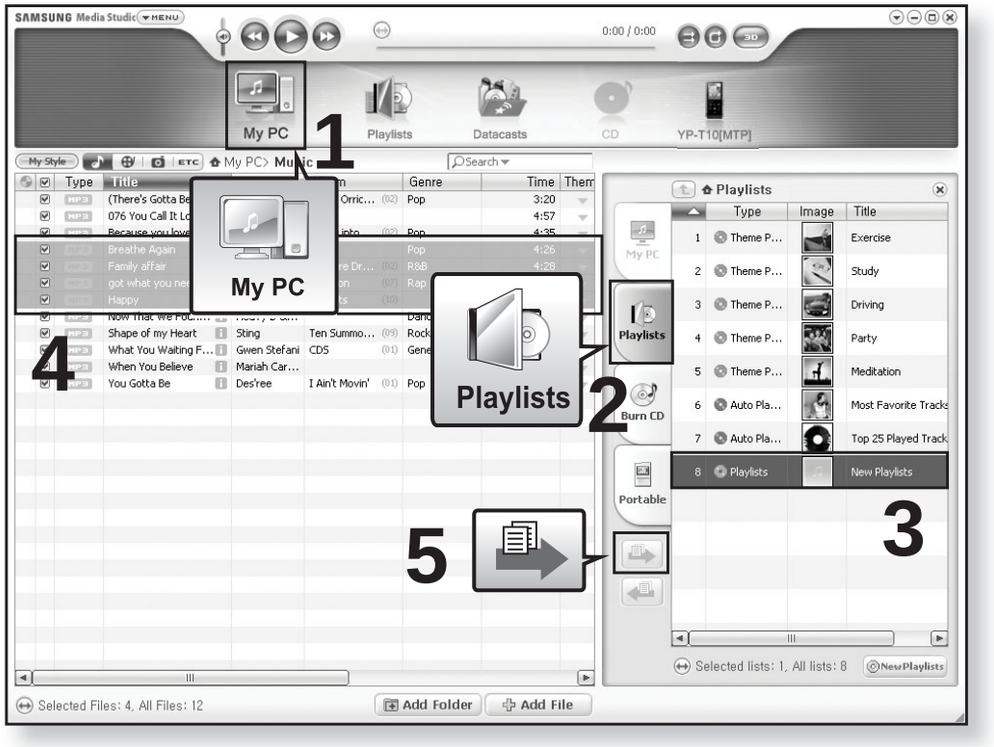
Een afspeellijst maken



1. Klik op **<Playlists>** boven in <Media Studio>.
   - Het venster <Playlists> wordt weergegeven.
2. Klik onder in het venster op **<New Playlists>** (Nieuwe afspeellijsten).
   - Het venster <Create Playlists> (Afspeellijsten maken) wordt weergegeven.
3. Geef een titel voor de afspeellijst op en klik op **<OK>**.
   - De nieuwe afspeellijst krijgt een naam en wordt opgeslagen in het gedeelte <Playlists> in <Media Studio>.

EEN AFSPEELLIJST MAKEN MET SAMSUNG MEDIA STUDIO (vervolg)

Muziekbestanden toevoegen aan een afspeellijst die u hebt gemaakt



1. Klik op **<My PC>** (Mijn PC) boven in <Media Studio>.
   - Het venster <My PC> (Mijn PC) wordt weergegeven.
2. Klik op **<Playlists>** in de rechterhoek van het venster.
   - Het venster <Playlists> wordt weergegeven.
3. Dubbelklik op een album in het rechtervenster.
4. Selecteer in het venster **<My PC>** (Mijn PC) de bestanden die u wilt overbrengen.
5. Klik op het **symbool** .
   - De geselecteerde bestanden worden aan de afspeellijst toegevoegd.

EEN AFSPEELLIJST MAKEN MET SAMSUNG MEDIA STUDIO (vervolg)

Een afspeellijst kopiëren naar de speler met Media Studio

1. Klik op **<Playlists>** boven in <Media Studio>.
   - Het venster <Playlists> wordt weergegeven.
2. Selecteer een afspeellijst in het gedeelte <Playlists>.
3. Klik op het **symbool** .
   - De geselecteerde afspeellijst wordt map voor map overgezet naar <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Playlists>.

OPMERKING

- De speler kan maximaal 400 afspeellijsten afspelen met maximaal 400 muziekbestanden per afspeellijst.

EEN AFSPEELLIJST OP UW MP3-SPELER MAKEN

Als u al bestanden hebt gedownload naar uw MP3-speler, kunt u een afspeellijst met ‘Favorieten’ samenstellen zonder Media Studio op uw pc.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

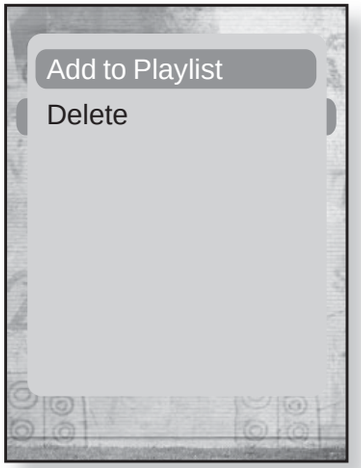
2. Tik op **[〈 〉]** om **<File Browser>** (Bestandsbrowser) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

3. Tik op **[∧ ∨]** om **<Music>** (Muziek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- De lijst met muziekbestanden wordt weergegeven.

4. Tik op **[∧ ∨]** om een bestand te selecteren dat u wilt toevoegen aan uw lijst met favorieten en tik vervolgens op **[⊟]**.

- Het menu Afspeellijst wordt weergegeven.



5. Tik op **[∧ ∨]** om **<Add to Playlist>** (Toev. aan afsp.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- <Playlist 1>(Afspeellijst 1) tot en met <Playlist 5>(Afspeellijst 5) wordt weergegeven.

6. Tik op **[∧ ∨]** om een afspeellijstnummer te selecteren waaraan u het geselecteerde bestand wilt toevoegen en tik vervolgens op **[◉]**.

- Het geselecteerde bestand wordt aan de afspeellijst toegevoegd.
- U kunt de afspeellijst bekijken via <Music>(Muziek) → <Playlists> → <Playlist 1>(Afspeellijst 1) tot en met <Playlist 5> (Afspeellijst 5) in het hoofdmenu.

OPMERKING

- U kunt maximaal 200 muziekbestanden toevoegen aan elke afspeellijst (<Playlist 1>(Afspeellijst 1) tot en met <Playlist 5>(Afspeellijst 5)).

EEN AFSPEELLIJST AFSPELEN

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

2. Tik op **[〈 〉]** om **<Music>** (Muziek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- De muzieklijst wordt weergegeven.

3. Tik op **[∧ ∨]** om **<Playlists>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

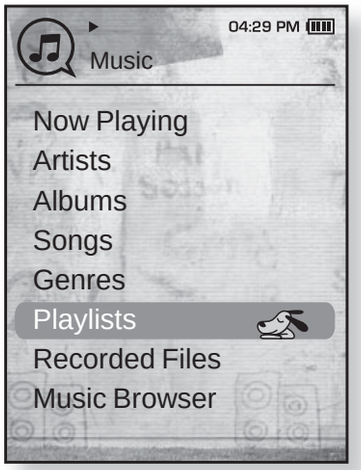
- De afspeellijsten worden weergegeven.

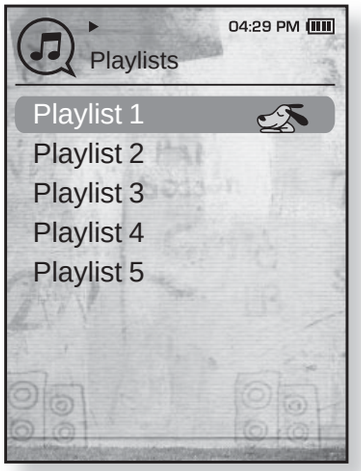
4. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste afspeellijst te selecteren en tik op **[◉]**.

- De muziekbestanden die in de geselecteerde afspeellijst zijn opgeslagen, worden weergegeven.
- Als geen afspeellijst wordt gevonden, wordt de melding <No File> (Geen bestanden.) op het scherm weergegeven.

5. Tik op **[∧ ∨]** om het muziekbestand te selecteren dat u wilt afspelen en tik op **[◉]**.

- Het muziekbestand wordt afgespeeld.

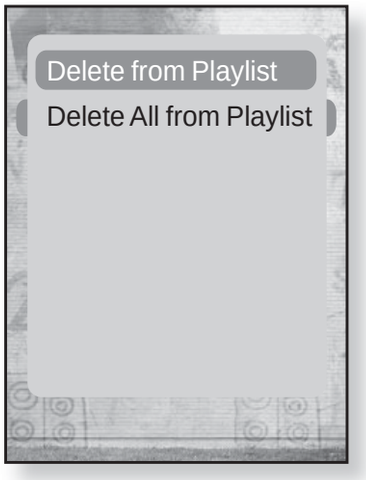




OPMERKING

- Zie pagina’s 39 en 41 voor meer informatie over hoe u een afspeellijst overbrengt met <Media Studio>.

EEN BESTAND VERWIJDEREN UIT DE AFSPEELLIJST

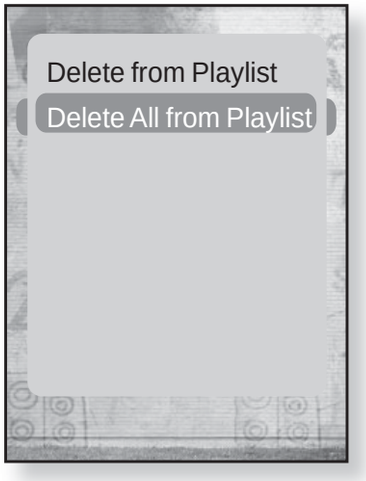


1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Music>** (Muziek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De muzieklijst wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om **<Playlists>** (Playlists) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De afspeellijsten worden weergegeven.
4. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste afspeellijst te selecteren en tik op **[◉]**.
   - De muziekbestanden die in de geselecteerde afspeellijst zijn opgeslagen, worden weergegeven.
5. Tik op **[∧ ∨]** om een bestand te selecteren dat u uit de afspeellijst wilt verwijderen en tik op **[⊟]**.
   - Het menu Afspeellijst wordt weergegeven.
6. Tik op **[∧ ∨]** om **<Delete from Playlist>** (Verw. uit afspeellijst) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het geselecteerde bestand wordt verwijderd uit de afspeellijst.

OPMERKING

- Het geselecteerde bestand kan niet worden verwijderd als deze wordt afgespeeld.

ALLE BESTANDEN VERWIJDEREN UIT DE AFSPEELLIJST



Volg stap 1 tot en met 4 hierboven.

5. Tik op [⊟].
   - Het menu Afspeellijst wordt weergegeven.
6. Tik op **[∧ ∨]** om **<Delete All from Playlist>** (Alles verw. uit afsp.lijst) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Alle bestanden worden uit de afspeellijst verwijderd.

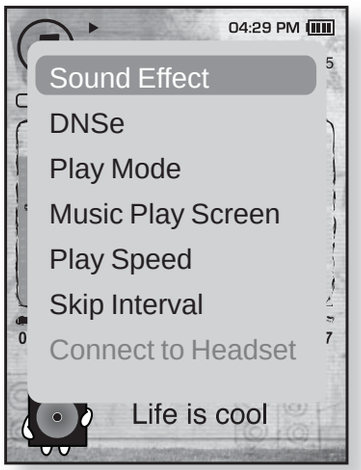
HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN

Via het menu Muziek heeft u controle over alle facetten van het luisteren naar muziek; van het herhalen van nummers en albums tot het kiezen van de schermachtergrond tijdens het afspelen van muziek.

Het geluidseffect instellen

U kunt genieten van helderder geluid.

1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Sound Effect>** (Geluidseffect) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Sound Effect>(Geluidseffect) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om het gewenste geluidseffect te selecteren en tik op **[◉]**.



Opties voor geluidseffecten

- **Street Mode** (Straatmodus) : In deze modus kunt u ook buiten luisteren naar muziek met een helder geluid, doordat straatgeluiden gefilterd worden. U kunt kiezen uit <Off>(Uit) en <On>(Aan).
- **Clarity** (Helderheid) : Geniet van een helderder geluid met verbeterde kwaliteit. Kies uit 0-2 <0-2>.

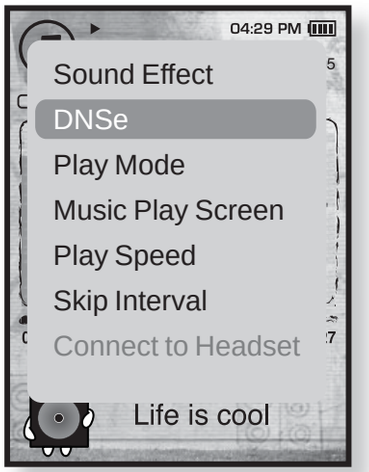
OPMERKING

- Tik op [⊟] om het menu te verlaten.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De Digital Natural Sound-engine (DNSe) instellen (DNSe)

Hier selecteert u de juiste geluidsweergave voor elk muziekgenre.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<DNSe>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <DNSe> (DNSe) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenste DNSe te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <Normal>(Normaal), <Studio>, <Rock>, <Classical>(Klassiek), <Jazz>, <Ballad>, <Club>, <Rhythm & Blues>, <Dance>, <Concert Hall> (Concertzaal) en <User>(Gebruiker).
   - U kunt <EQ> (EQ) en <3D&BASS>(3D en Bas) instellen als u <User> (Gebruiker) hebt geselecteerd. Zie pagina 59

OPMERKING

- **Wat is DNSe?**

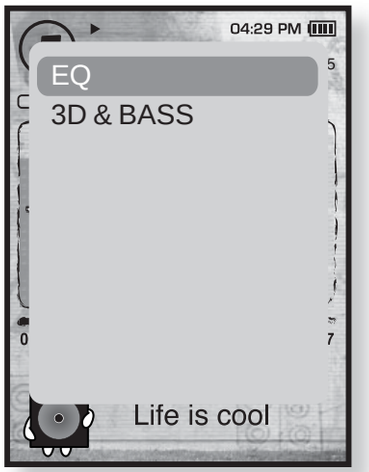
Digital Natural Sound Engine (DNSe) is een functie voor geluidseffecten voor MP3-spelers die is ontwikkeld door Samsung. Dit biedt verschillende geluidsinstellingen voor het verbeteren van het type muziek waar u naar luistert.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De Digital Natural Sound-engine (DNSe) instellen

<EQ> (EQ)

U kunt de individuele geluidsfrequenties naar wens instellen.

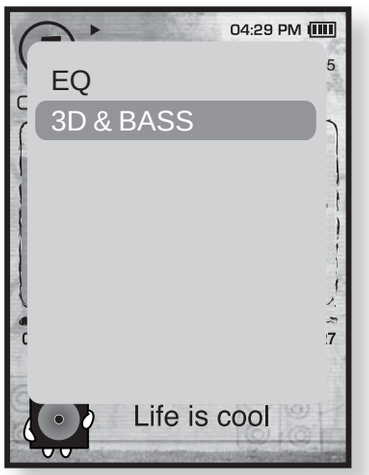


1 Tik op **[ ]** in het menu DNSe om **<User>** (Gebruiker) te selecteren en tik op **[ ]**.

2. Tik op **[ ]** om **<EQ>** te selecteren en tik vervolgens op **[ ]**.
   - Het instellingenscherm <EQ> wordt weergegeven.
3. Tik op **[ ]** om de frequentie te selecteren die u wilt aanpassen en tik vervolgens op **[ ]** om het niveau van de geselecteerde frequentie aan te passen.
   - U kunt voor **<EQ>** kiezen uit -10 tot +10.
4. Tik op **[ ]**.
   - De instelling is voltooid.

<3D&BASS> (3D en BAS)

U kunt het 3D-surroundgeluid en het basniveau instellen.



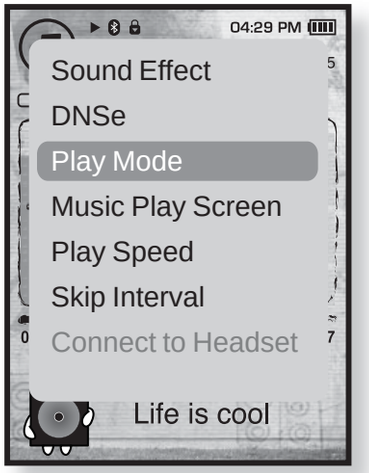
1 Tik op **[ ]** in het menu DNSe om **<User>** (Gebruiker) te selecteren en tik op **[ ]**.

2. Tik op **[ ]** om **<3D & BASS>** (3D en BAS) te selecteren en tik vervolgens op **[ ]**.
   - Het instellingenscherm <3D & BASS>(3D en BAS) wordt weergegeven.
3. Tik op **[ ]** om **<3D>** of **<BASS> (**BAS) te selecteren en tik op **[ ]**.
   - U kunt voor <3D> en voor <BASS> (BAS) een niveau selecteren van 0 tot 4.
4. Tik op **[ ]**.
   - De instelling is voltooid.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De afspeelmodus instellen

De afspeelmodus selecteren, zoals de herhaalinstellingen.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Play Mode>** (Afspeelmodus) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Play Mode>(Afspeelmodus) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste modus te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U hebt de keuze uit <Normal>(Normaal), <Repeat>(Herhaal), <Repeat One>(Eén herhalen) of <Shuffle> (Shuffle).

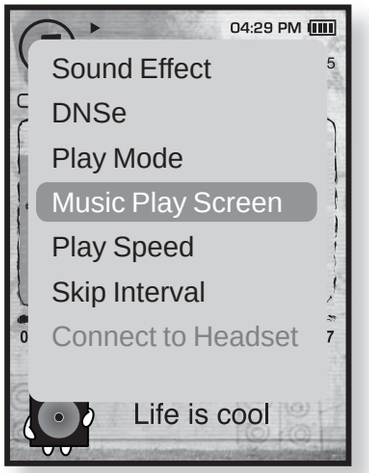
Opties voor afspeelmodus

- **Normal (Normaal)** : Alle nummers worden één keer in de normale volgorde afgespeeld.
- **Repeat (Herhaal)** : Om alle bestanden in de huidige map te herhalen.
- **Repeat One (Eén herhalen)** : Eén bestand wordt herhaald..
- **Shuffle (Shuffle):** Bestanden worden in willekeurige volgorde afgespeeld.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Het muziekafspeelscherm selecteren

Kies een achtergrondafbeelding uit de geboden mogelijkheden of kies uw eigen achtergrondafbeelding. Deze wordt weergegeven terwijl u naar muziek luistert.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Music Play Screen>** (Muziekafspeelscherm) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Music Play Screen> (Muziekafspeelscherm) wordt weergegeven.
3. Tik op **[‹ ›]** om een gewenst muziekafspeelscherm te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <Type 1>, <Type 2>, <Type 3>, <Type 4>, <Album Art>(Albumontw.) en <Album Info.>(Albuminfo.).

Opties voor muziekafspeelscherm

- **Type 1 ~ Type 4 (Type 1 ~ Type 4) :** U kunt een muziekafspeelscherm naar keuze selecteren.
- **Album Info. (Albuminfo.) :** Informatie over de naam van de artiest, het album en het genre wordt weergegeven als ID3-taginformatie is opgeslagen in het muziekbestand.
- **Album Art (Albumontw.)** : Een afbeelding van de cd-hoes wordt weergegeven als deze informatie is opgenomen in de ID3-taginformatie van het muziekbestand. Afbeeldingen van cd-hoesjes worden ondersteund als deze niet groter zijn dan 200 pixels (horizontaal) x 200 pixels (verticaal).

OPMERKING

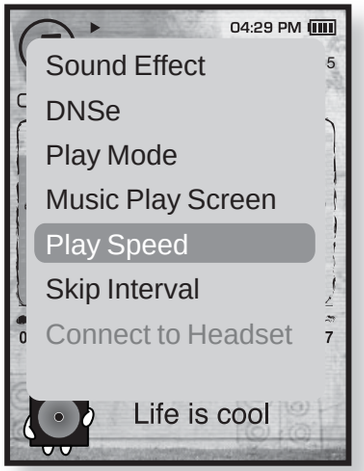
- Als u in <Menu Design> (Menuontwerp) de optie <Sammy> instelt, kan de functie <Album Art > (Albumontw.) niet worden weergegeven.
- **Wat is een ID3-parameter?**
  Dit is een tag in een MP3-bestand die informatie bevat over het bestand, zoals de titel, de artiest, het album, het jaar, het genre en een veld voor opmerkingen.

HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De afspeelsnelheid instellen

U kunt de afspeelsnelheid van uw favoriete muziek versnellen of vertragen.

1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[^ v]** om **<Play Speed>** (Afspeelsnelheid) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Play Speed>(Afspeelsnelheid) wordt weergegeven.
3. Tik op **[^ v]** om een gewenst afspeelsnelheid te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <X 0.7>, <X0.8>, <X 0.9>, <X 1.0(Normaal)>, <X 1.1>, <X 1.2> en <X 1.3>.
   - Hoe hoger het getal, des te sneller de afspeelsnelheid.

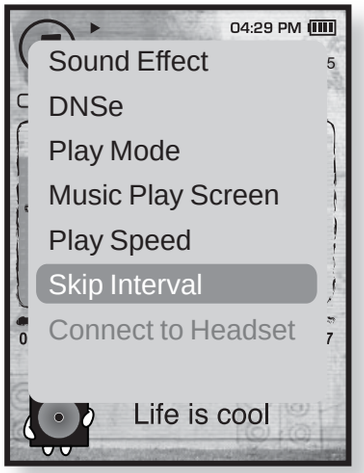


OPMERKING
- Afhankelijk van het bestand kan de aangepaste snelheid afwijken van de ingestelde snelheid.

Het interval voor overslaan instellen

U kunt snel vooruit door een bestand bladeren met verschillende intervallen. Sla een heel bestand over of meerdere seconden tegelijkertijd.

1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[^ v]** om **<Skip Interval>** (Tijdsverschuivingsinterval) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Skip interval>(Tijdsverschuivingsinterval) wordt weergegeven.
3. Tik op **[^ v]** om een gewenste tijdverschuivingsinterval te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <1 Song>, <5sec>, <10sec>, <30sec> en <1min>.



OPMERKING
- Als het bestand is opgenomen met een variabele bitrate, komt het tijdverschuivingsinterval mogelijk niet precies overeen met wat u hebt ingesteld.

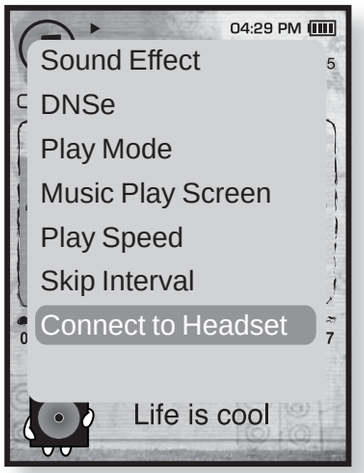
HET MUZIEKMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

- **Voordat u begint! -** Gebruik alleen stereokoptelefoons die zijn gecertificeerd voor Bluetooth. Controleer of uw Bluetooth-stereokoptelefoon is geregistreerd. <Connect to Headset> (Verb. met koptelefoon) wordt weergegeven als er een geregistreerde koptelefoon aanwezig is. Zie <Een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken> voor meer informatie. Zie pagina 87

Verbinding maken met een Bluetooth-stereokoptelefoon

U kunt tijdens het afspelen van muziek rechtstreeks verbinding maken met de geregistreerde Bluetooth-koptelefoon.

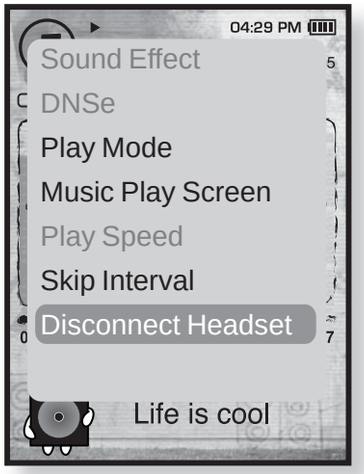
1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Connect to Headset>** (Verb. met koptelefoon) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Als <Bluetooth Mode> is ingesteld op <Off>(UIT), wordt dit gewijzigd in <On>(AAN).
   - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram [📳] op het scherm.
   - U kunt met de Bluetooth-koptelefoon naar muziek luisteren.



De verbinding met de Bluetooth-stereokoptelefoon verbreken

1. Tik op **[⊟]** terwijl u naar muziek luistert.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Disconnect Headset>** (Headset loskoppelen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De verbinding met de Bluetooth-koptelefoon is verbroken.

OPMERKING
- U kunt de <Play Speed> (Afspeelsnelheid), <DNSe> en het <Sound Effect> (Geluidseffect) niet instellen als de speler is verbonden met de Bluetooth-stereokoptelefoon in muziekmodus.



een video bekijken

- **Voordat u begint! -** De koptelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren. Een videobestand naar de speler overbrengen.
  De lijst met video's wordt weergegeven. Zie pagina 34~36

OPMERKING

- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

2. Tik op **[‹ ›]** om **<Videos>** (Video's) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- De lijst met video's wordt weergegeven.

3. Tik op **[^ ⌄]** om het videobestand te selecteren dat u wilt afspelen en tik op **[◉]**.

- Het geselecteerde videobestand wordt horizontaal afgespeeld.

HET AFSPELEN ONDERBREKEN

1. Tik op **[◉]** terwijl een videobestand wordt afgespeeld.

- Het afspelen wordt onderbroken.

2. Tik nogmaals op **[◉]**.

- Het afspelen wordt hervat vanaf het punt waarop het werd onderbroken.

OPMERKING

- Wanneer u een videobestand naar de speler overbrengt met <Media Studio>, wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar de indeling SVI. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.

NAAR EEN SPECIFIEK FRAME GAAN

1. Houd [❮ ❯] in de horizontale weergave kort ingedrukt.

- Hierdoor kunt u in het huidige videobestand vooruit en achteruit spoelen.

2. Haal uw vinger van de toets nadat u naar de gewenste positie hebt gespoeld.

- De video begint op dit punt af te spelen.

HET VORIGE VIDEOBESTAND AFSPELEN

1. Tik binnen 3 seconden nadat het huidige bestand is begonnen met afspelen op **[❮]**.
Tik 3 seconden nadat het huidige bestand is begonnen met afspelen tweemaal op [❮].

- De vorige video wordt nu afgespeeld.

HET VOLGENDE VIDEOBESTAND AFSPELEN

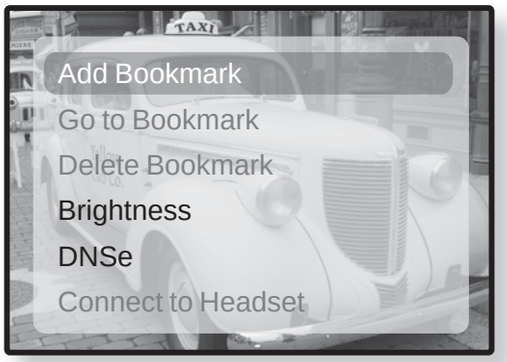
1. Tik op **[❯]**.

- Het volgende bestand wordt nu afgespeeld.

HET VIDEOMENU GEBRUIKEN

Een bladwijzer instellen

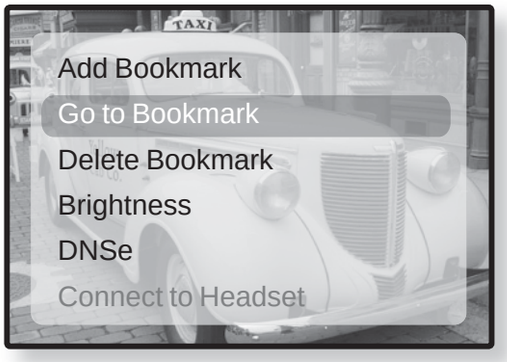
Als u een bladwijzer instelt, kunt u deze plek later makkelijk terugvinden.



1. Tik tijdens het afspelen van video op [⊟] tijdens de gewenste scène.
   - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op [∧ ∨] om **<Add Bookmark>** (Bladwijzer toev.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het huidige afspeel-/stoppunt wordt aan de bladwijzer toegevoegd.
   - U ziet het symbool [■] op de afspeelstatusbalk.

OPMERKING
- Het venster Overschrijven verschijnt als er al eerder een bladwijzer is ingesteld. Als u <Yes> (Ja) selecteert, wordt de eerder ingestelde bladwijzer verwijderd en wordt er een nieuwe bladwijzer toegevoegd.
- U kunt per muziekbestand één bladwijzer instellen, met een maximumaantal van 50 bladwijzers.

Naar de bladwijzer gaan (afspelen)/de bladwijzer verwijderen



1. Tik op [⊟] terwijl een videobestand wordt afgespeeld.
   - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op [∧ ∨] om **<Go to Bookmark>** (Ga naar bladwijzer) of **<Delete Bookmark>** (Bladwijzer verw.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Als u <Go to Bookmark> (Ga naar bladwijzer) hebt geselecteerd, gaat de speler naar de geselecteerde bladwijzer in het bestand en wordt het afspelen gestart.
   - Met <Delete Bookmark> (Bladwijzer verw.) verwijdert u de geselecteerde bladwijzer uit het videobestand.

OPMERKING
- Tik op [⊟] om het menu te verlaten.

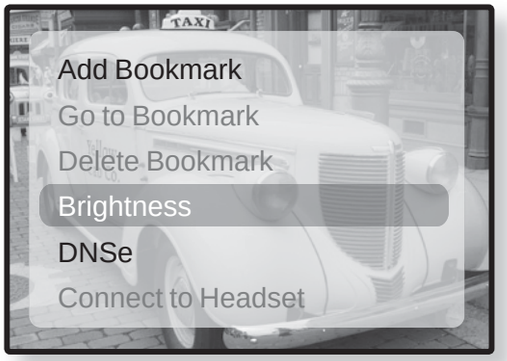
HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

OPMERKING

- Tik op [⊟] om het menu te verlaten.

De helderheid wijzigen

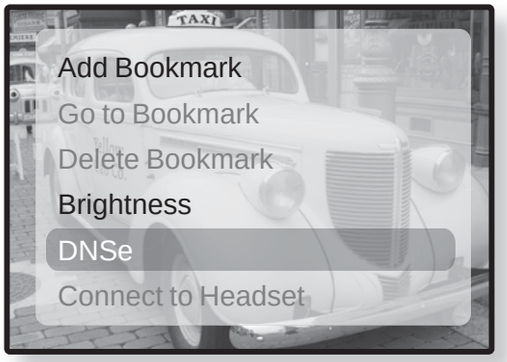
U kunt de helderheid van het scherm aanpassen.



1. Tik op **[⊟]** terwijl een videobestand wordt afgespeeld.
   - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Brightness>** (Helderheid) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Brightness> (Helderheid) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste helderheid te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <0~10>.

De Digital Natural Sound-engine (DNSe) instellen

De juiste geluidsweergave voor elk videogenre selecteren.



1. Tik op **[⊟]** terwijl een videobestand wordt afgespeeld.
   - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op [∧ ∨] om **<DNSe>** te selecteren en tik vervolgens op [◉].
   - Het menu <DNSe> wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenste DNSe te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit **<Normal>**(Normaal), **<Drama>**(Drama) en **<Action>**(Hand.).

OPMERKING

- **Wat is SVI?**

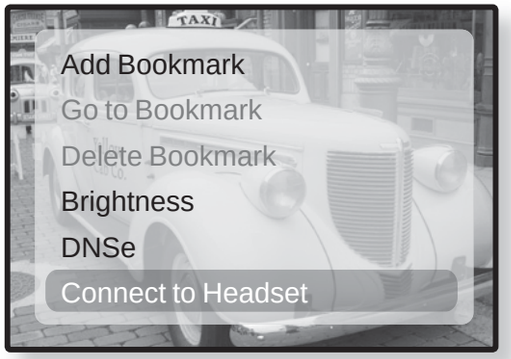
Digital Natural Sound Engine (DNSe) is een functie voor geluidseffecten voor MP3-spelers die is ontwikkeld door Samsung. Dit biedt verschillende geluidsinstellingen voor het verbeteren van het type muziek waar u naar luistert.

HET VIDEOMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

▪ **Voordat u begint! -** Gebruik alleen stereokoptelefoons die zijn gecertificeerd voor Bluetooth. Controleer of uw Bluetooth-stereokoptelefoon is geregistreerd. <Connect to Headset> (Verb. met koptelefoon) wordt weergegeven als er een geregistreerde koptelefoon aanwezig is. Zie <Een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken> voor meer informatie. Zie pagina 87.

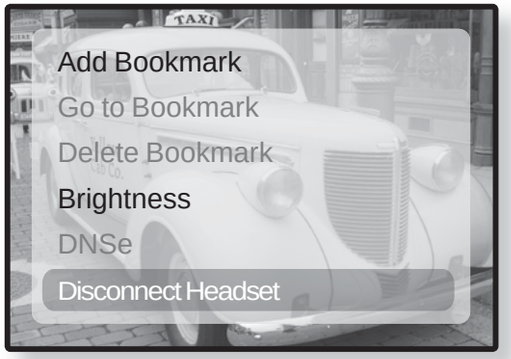
Verbinding maken met een Bluetooth-stereokoptelefoon

U kunt tijdens het afspelen van video rechtstreeks verbinding maken met een geregistreerde Bluetooth-koptelefoon.



1. Tik op **[⊟]** terwijl een videobestand wordt afgespeeld.
   - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op [∧ ∨] om **<Connect to Headset>** (Verb. met koptelefoon) te selecteren en tik vervolgens op [◉].
   - Als <Bluetooth Mode>(Bluetooth Mode) is ingesteld op <Off>(Uit), wordt dit gewijzigd in <On>(Aan).
   - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram [📳] op het scherm.
   - U kunt via de stereokoptelefoon genieten van videogeluid.

De verbinding met de Bluetooth-stereokoptelefoon verbreken



1. Tik op **[⊟]** terwijl een videobestand wordt afgespeeld.
   - Het menu <Video> wordt weergegeven.
2. Tik op [∧ ∨] om **<Disconnect Headset>** (Headset loskoppelen) te selecteren en tik vervolgens op [◉].
   - De verbinding met de Bluetooth-koptelefoon is verbroken.

OPMERKING

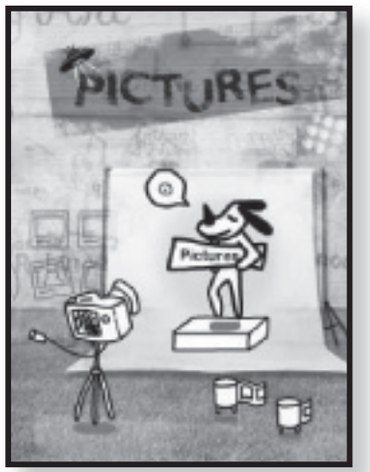
- U kunt <DNSe> niet instellen als de speler is verbonden met de Bluetooth-stereokoptelefoon in videomodus.

afbeeldingen bekijken

- **Voordat u begint! -** De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

OPMERKING

- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.



1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[‹ ›]** om **<Pictures>** (Afbeeld.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het voorbeeldscherm voor afbeeldingen wordt weergegeven.
3. Tik op **[^ ˇ ‹ ›]** om de afbeelding te selecteren die u wilt bekijken en tik op **[◉]**.
   - De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.
   - Tik op [⮌] om naar het vorige venster te gaan.

Naar de vorige/volgende afbeelding gaan

1. Tik in horizontale weergave op **[‹ ›]**.
   - De vorige/volgende afbeelding wordt weergegeven.

OPMERKING

- In [👤] wordt een JPG-bestand weergegeven, inclusief onjuiste miniatuurweergavegegevens.
- Sommige afbeeldingen worden langzamer weergegeven dan andere.
- Wanneer u een afbeelding naar de speler overbrengt met <Media Studio>, wordt het bestand vóór de overdracht geconverteerd naar JPG-indeling. Tevens wordt de bestandsgrootte aangepast.
- U kunt ook een afbeelding zoeken met behulp van de <File Browser> (Bestandsbrowser). Zie pagina 21.

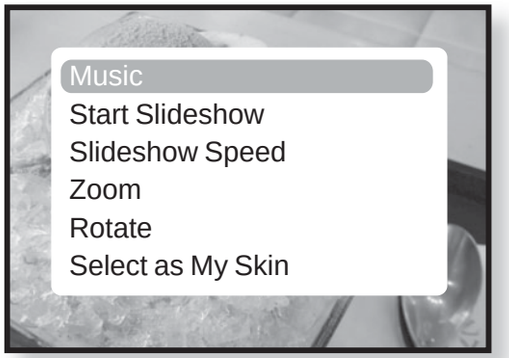
HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN

OPMERKING

- Tik op [⊟] om het menu te verlaten.

Naar muziek luisteren terwijl u een foto bekijkt.

U kunt naar het laatst afgespeelde nummer luisteren terwijl u een foto bekijkt.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u een foto bekijkt.
   - Het menu <Picture>(Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Music>** (Muziek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om **<Off>** (UIT) of **<On>** (AAN) te selecteren en tik op **[◉]**.
   - <Off> (Uit): Er wordt geen achtergrondmuziek gespeeld terwijl u een foto bekijkt.
   - <On> (Aan): U kunt naar het laatst afgespeelde nummer luisteren terwijl u een foto bekijkt.

Een diashow bekijken

Instructie 1

1. Tik op **[◉]** terwijl u een foto bekijkt.
   - U ziet op het scherm en vervolgens wordt de diashow gestart.

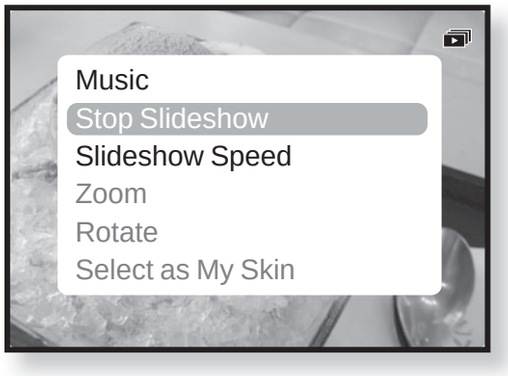
Instructie 2

1. Tik op **[⊟]** in de voorbeeldmodus voor afbeeldingen.
   - Het venster Diashow starten wordt weergegeven.
2. Tik op **[◉]**.
   - U ziet op het scherm en vervolgens wordt de diashow gestart.

HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De diashow beëindigen

Instructie 1

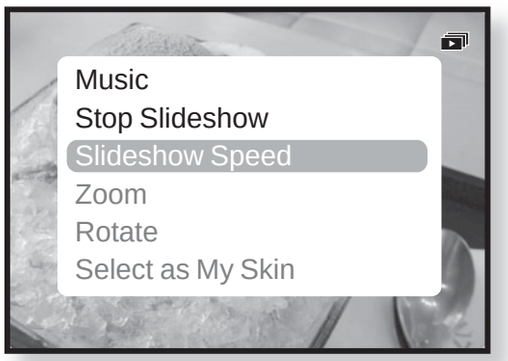


1. Tik tijdens de diashow op **[◉]**.
   - De diashow wordt gestopt.

Instructie 2

1. Tik tijdens de diashow op **[⊟]**.
   - Het menu <Picture>(Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Stop Slideshow>** (Diavoorstelling stoppen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De diashow wordt gestopt.

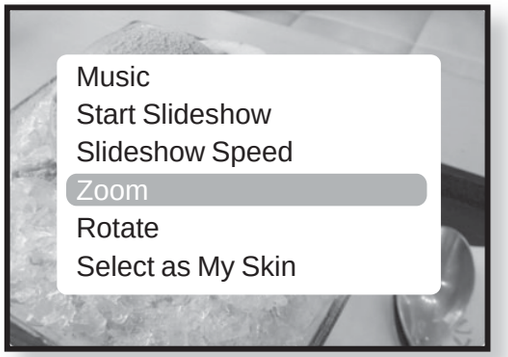
De afspeelsnelheid van de diashow instellen



1. Tik op **[⊟]** terwijl u een foto bekijkt.
   - Het menu <Picture>(Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Slideshow Speed>** (Snelheid diavoorst.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Slideshow speed> (Snelheid diavoorst.) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste snelheid te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <Fast>(Snel), <Normal>(Normaal) en <Slow>(Traag).

HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Een afbeelding vergroten



U kunt inzoomen op een afbeelding.

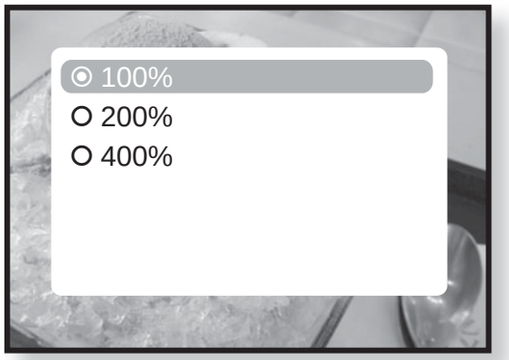
1. Tik op **[⊟]** terwijl u een foto bekijkt.
   - Het menu <Picture>(Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Zoom>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Zoom> wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenste vergrotingsfactor te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <100%>, <200%> en <400%>.
4. Tik op **[∧ ∨ ‹ ›]** om naar het gedeelte van de afbeelding te gaan dat u wilt vergroten.

Het zoomen annuleren

Instructie 1

1. Tik op **[◉]** in de vergrootte weergave van een afbeelding.
   - Hiermee keert u terug naar de normale afmeting.

Instructie 2



1. Tik in de vergrootte weergave van een afbeelding op **[⊟]**.
   - Het menu <Picture>(Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Zoom>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Zoom> wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om **<100%>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Hiermee keert u terug naar de normale afmeting.

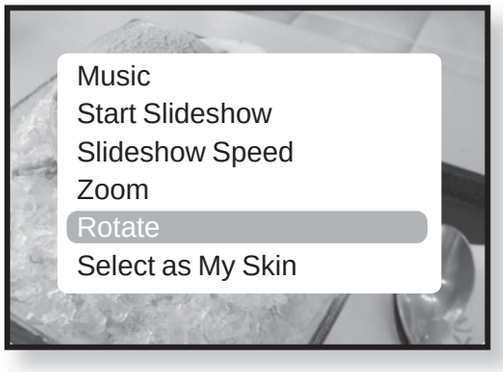
OPMERKING

- Het kan iets langer duren om in te zoomen op een grote afbeelding.

HET AFBEELDINGSMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Een foto draaien

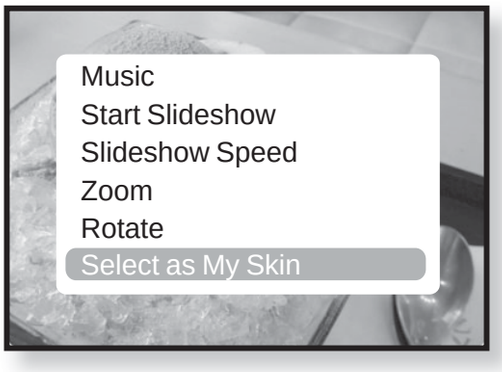
U kunt een afbeelding desgewenst draaien.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u een foto bekijkt.
   - Het menu <Picture>(Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Rotate>** (Draaien) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Rotate> wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste hoek te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <Left 90°>(Links 90°), <Right 90°>(Rechts 90°) en <180°>.

Een afbeelding als achtergrondafbeelding selecteren

U kunt een afbeelding naar keuze instellen als achtergrond voor het scherm.



1. Selecteer het afbeeldingsbestand dat u als achtergrondafbeelding wilt instellen en tik op [⊟].
   - Het menu <Picture>(Afbeeld.) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Select as My Skin>** (Select. als Mijn huid) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het opslagbevestigingsvenster wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De geselecteerde afbeelding wordt ingesteld als achtergrondafbeelding.

naar de FM-radio luisteren

- **Voordat u begint! -** De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

OPMERKING
- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd [⮌] iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

2. Tik op **[〈 〉]** om **<FM Radio>** (FM-radio) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - FM-radio wordt ontvangen.

DE DEMPFUNCTIE GEBRUIKEN

Tik op **[◉]** tijdens het luisteren naar de FM-radio.
- Het geluid wordt onderdrukt.

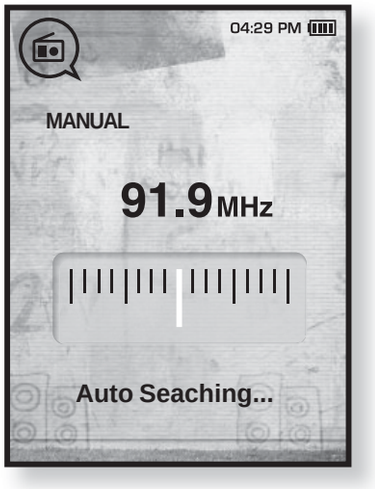
Tik nogmaals op **[◉]** om het geluid weer in te schakelen.

OPMERKING
- Sluit altijd de oortelefoon aan op uw speler als u frequenties zoekt of instelt. De oortelefoon wordt gebruikt als antenne voor het ontvangen van FM-radio.
- In gebieden met slechte ontvangst worden mogelijk geen FM-stations gevonden.
- De Bluetooth-functie kan niet worden gebruikt tijdens het luisteren naar de radio.

FM-STATIONS ZOEKEN

1. Houd **[‹ ›]** even ingedrukt en laat dan los in de handmatige stand.

- <Auto Searching....> (Auto Zoeken...) wordt op het scherm weergegeven.
  Het zoeken stopt bij de eerstvolgende frequentie nadat u de toets hebt losgelaten.



OF,

1. Tik op **[‹ ›]** om de frequenties stap voor stap bij langs te gaan in de handmatige stand.

- Wanneer u de toets indrukt wordt er naar een frequentie gezocht.

HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN

Overschakelen naar de stand met voorinstellingen

Selecteer deze stand als u de opgeslagen FM-voorinstellingen wilt afzoeken.

1. Tik in de handmatige stand op **[⊟]**.
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Go to Preset Mode>** (Ga naar Preset Modus) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <PRESET> wordt op het scherm weergegeven.

OPMERKING

- Als er geen frequenties vooraf zijn ingesteld, ziet u <Preset list does not exist> (Lijst preselectie bestaat niet) en schakelt de speler niet over op de <Preset Mode> (Stand met voorinstellingen).
- Als u <Default Set> (Standaard instellen) selecteert in <Settings> (Instellingen) → <System> (Systeem), worden alle vooringestelde frequenties verwijderd.

Overschakelen naar de handmatige stand

Selecteer deze stand als u de FM-band handmatig per frequentie wilt afzoeken.

1. Tik in de stand met voorinstellingen op **[⊟]**.
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Go to Manual Mode>** (Ga naar Handm. Modus) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <MANUAL> wordt op het scherm weergegeven.

Stations opslaan in het voorkeuzegeheugen

U kunt maximaal 30 stations opslaan in het geheugen van uw MP3-speler en deze vervolgens met één druk op de knop oproepen. Laat de MP3-speler met het handmatige proces alleen de zenders kiezen die u wilt, of sla automatisch alle gevonden lokale zenders op.

Manual (Handmatig) : alleen de stations kiezen die u wilt opslaan

1. Tik op **[〈 〉]** om in de handmatige stand de gewenste frequentie te selecteren.
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op [⊟].
3. Tik op **[〈 〉]** om **<Add to Preset>** (Toev. aan voorinst.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De geselecteerde frequentie wordt aan de lijst met preselecties toegevoegd met het symbool [ ] op de balk met de geselecteerde frequentie.

4. Als u andere frequenties wilt instellen, volgt u stappen 1-3 hierboven.

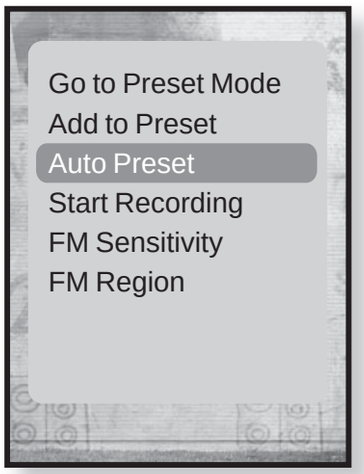
OPMERKING
- Als een bepaalde frequentie al is voorgeprogrammeerd, wordt de melding <This preset already exists> (Deze preselectie bestaat reeds) weergegeven. De instelling wordt geannuleerd.

HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)

Stations opslaan in het voorkeuzegeheugen (vervolg)

Automatisch: automatisch alle zenders opslaan die de speler ontvangt

1. Tik in de modus FM Radio op **[⊟]**.
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Auto Preset>** (Autom. voorinst.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het bevestigingsvenster wordt weergegeven.
3. Tik op **[〈 〉]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Er worden maximaal 30 frequenties automatisch ingesteld.



Automatische voorinstelling annuleren

Als u de automatische voorinstelling wilt annuleren, tikt u tijdens het proces op **[◉].**

- Het automatisch voorprogrammeren wordt geannuleerd en alleen de frequenties die tot op dat moment zijn ingesteld, worden opgeslagen.

OPMERKING

- U kunt de opgeslagen stations opnieuw instellen als u de MP3-speler in een andere stad gaat gebruiken. Als u de opgeslagen stations wilt wissen en nieuwe wilt laten opslaan, hoeft u het proces slechts te herhalen.

HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)

Luisteren naar een voorkeuzestation

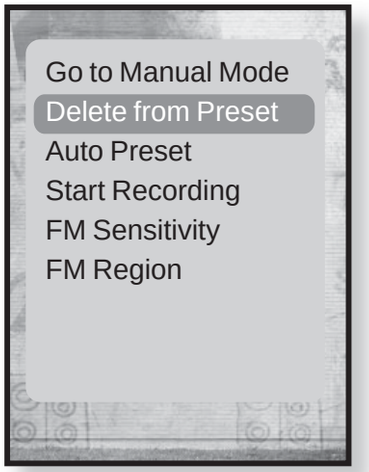
Tik in de stand met voorinstellingen op **[‹ ›]** om door de voorgeprogrammeerde stations te bladeren.

- U kunt naar de opgeslagen radiofrequentie luisteren.

Een voorkeuzestation wissen

Volg de onderstaande stappen om frequenties te verwijderen terwijl u naar de radio luistert.

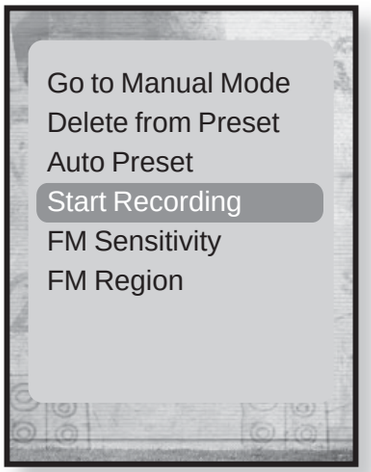
1. Tik in de stand met voorinstellingen op **[‹ ›]** om te zoeken naar een voorgeprogrammeerde frequentie die u wilt verwijderen en tik vervolgens op **[⊟]**.
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **[˄ ˅]** om **<Delete from Preset>** (Verw. uit voorpr.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De geselecteerde frequentie wordt verwijderd.
3. Als u andere preselectienummers wilt verwijderen, volgt u stappen 1-2 hierboven.



HET MENU FM-RADIO GEBRUIKEN (Vervolg)

Een FM-radio-uitzending opnemen

U kunt op elk gewenst moment een FM-radio-uitzending opnemen terwijl u naar de radio luistert.



1. Tik op **[‹ ›]** om de frequentie te selecteren waarin u in de modus FM Radio wilt opnemen en tik vervolgens op **[⊟]**.
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **[^ v]** om **<Start Recording>** (Opname starten) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De naam van het bestand wordt weergegeven en het opnemen wordt gestart.

Het opnemen beëindigen

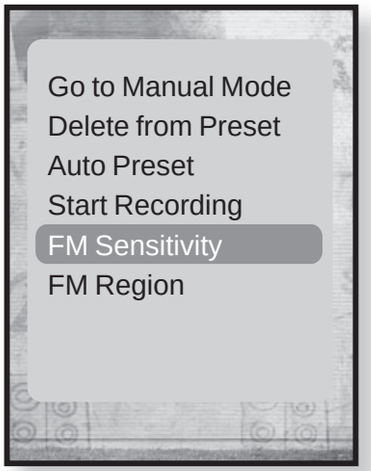
1. Tik tijdens het opnemen op **[◉]**.
   - U wordt gevraagd of u het bestand dat u zojuist heeft opgenomen, wilt beluisteren.
2. Tik op **[‹ ›]** om **<Yes>** (Ja) en **<No>** (Nee) te selecteren en tik op **[◉]**.
   - Als u <Yes> (Ja) kiest, wordt het zojuist opgenomen bestand afgespeeld.
   - Als u <No> (Nee) kiest, wordt het zojuist opgenomen bestand niet afgespeeld.
   - Het opgenomen bestand wordt opgeslagen in <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Recorded Files> (Opgenomen Bestanden).

OPMERKING

- U kunt maximaal 999 FM-radio-opnamen opslaan.
- U kunt ongeveer 23 uur opnamen maken (op basis van 96 Kbps, 1 GB).
- De bestandsnaam van de opname wordt automatisch samengesteld, bijvoorbeeld “FM_000 mp3”. “FM” geeft aan dat het bestand een FM-opname is en “000” is het bestandsnummer van de opname.

FM-ontvangst instellen

Met de instelling <FM Sensitivity> (FM Gevoeligheid) kunt u de ontvangstgevoeligheid instellen.



1. Tik in de modus FM Radio op [⊟].
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<FM Sensitivity>** (FM Gevoeligheid) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <FM Sensitivity> (FM Gevoeligheid) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om het zoekniveau te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <High>(Hoog), <Middle>(Midden) en <Low>(Laag).
   - Als u <High> (Hoog) selecteert, worden meer frequenties ontvangen.

Een FM-regio instellen

U kunt een FM-regio instellen voor reizen naar het buitenland.

1. Tik in de modus FM Radio op [⊟].
   - Het menu <FM Radio> (FM-radio) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<FM Region>** (FM-regio) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <FM Region> (FM-regio) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om het land voor de FM-Radio te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <Korea/US> (Korea/VS), <Japan> (Japan) en <Other Countries> (Andere Landen).

OPMERKING

- Opgeslagen radiofrequenties worden gewist wanneer u de instelling <FM Region> (FM-regio) op de speler wijzigt.
- De FM-regio kan worden verwijderd of gewijzigd overeenkomstig de doelregio voor de speler.
- Frequentiebereik naar regio
  - Korea/US (Korea/VS) : FM-frequenties in 100 kHz-spelers zoeken tussen 87.5 MHz~108.0 MHz.
  - Japan (Japan) : FM-frequenties in 100 kHz-spelers zoeken tussen 76.0 MHz~108.0 MHz.
  - Other Countries (Andere Landen) : FM-frequenties in 50 kHz-spelers zoeken tussen 87.50 MHz~108.00 MHz.

de datacast gebruiken

Met <Media Studio> kunt u RSS-bloginformatie en -bestanden naar de speler overbrengen.

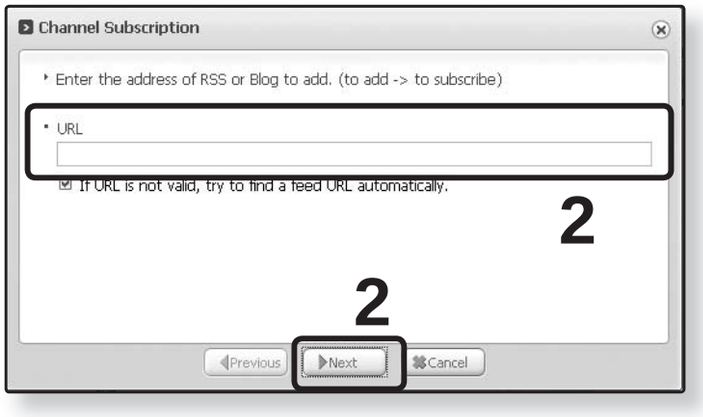
OPMERKING

- **Wat is RSS?**
  RSS staat voor Rich Site Summary of Really Simple Syndication. RSS is een op XML gebaseerd systeem voor gegevensoverdracht dat wordt gebruikt om eenvoudiger informatie weer te geven op websites die vaak worden bijgewerkt, zoals nieuwssites en blogs.
- **Wat zijn datacasts?**
  U kunt automatisch bijgewerkte informatie ontvangen zonder telkens naar uw veelbezochte nieuws-, blog- en UCC-sites te hoeven gaan.

- **Voordat u begint! -** Voordat u begint: Media Studio moet zijn geïnstalleerd op de computer. Zie pagina 33.

EEN KANAAL REGISTREREN

U kunt een nieuw kanaal maken door websites of webpagina's met RSS-ondersteuning te registreren.



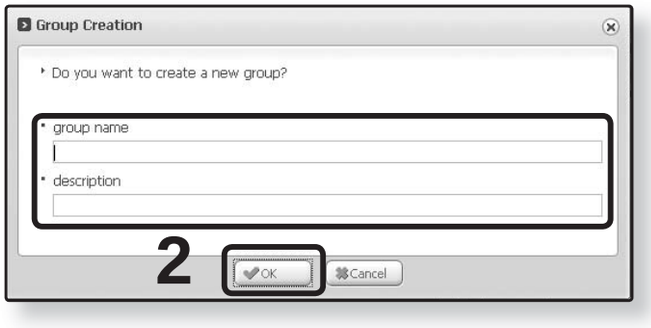
1. Klik op **<Subscribe>** (Aanmelden) onder aan het gedeelte **<Datacasts>** van <Media Studio>.
2. Voer een adres in bij **<URL>** en klik op **<►Next>**(►Volgende).
   - Als u een webadres kopieert en op <Subscribe> (Aanmelden) klikt, wordt het gekopieerde adres automatisch weergegeven bij <URL>.
   - Het venster voor bevestiging van de instellingen wordt weergegeven als het webadres ondersteuning biedt voor RSS.
3. Klik op **<OK>**.
   - Het gewenste kanaal is geregistreerd.
   - Het pictogram wordt weergegeven in Datacasts voor het geregistreerde kanaal.

OPMERKING

- Zie <Datacasts> van <Media Studio> voor meer informatie.

EEN NIEUWE KANAALGROEP MAKEN

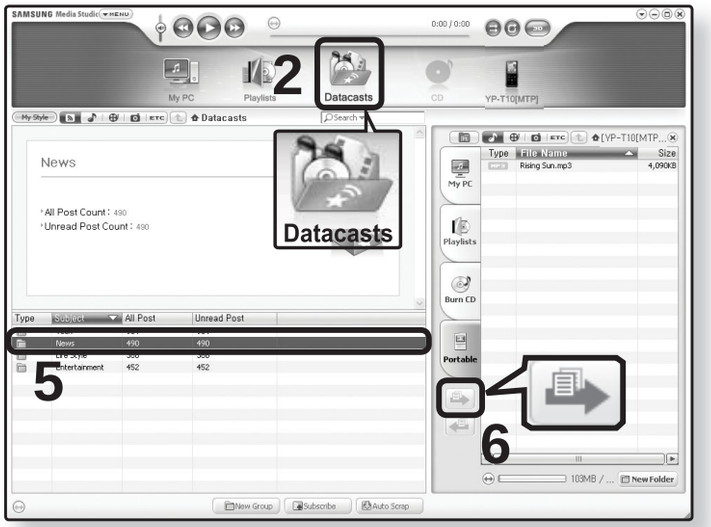
U kunt een nieuwe groep maken om uw eigen kanalen te beheren.



1. Klik op <**New Group>** (Nieuwe groep) onder aan het gedeelte **<Datacasts>** van <Media Studio>.
2. Typ een groepsnaam en beschrijving en klik op **<OK>**.

EEN DATACAST OVERBRENGEN VAN <MEDIA STUDIO>

▪ **Voordat u begint! -** Sluit de speler aan op de computer.
Media Studio moet zijn geïnstalleerd op de computer. Zie pagina 33.



1. <Media Studio> wordt automatisch gestart op het moment dat de speler wordt aangesloten op de computer.
   ▪ Als het programma niet automatisch wordt gestart, dubbelklikt u op het <Media Studio>-pictogram op het bureaublad.
2. Klik op **<Datacasts>** boven in <Media Studio>.
   ▪ De lijst met groepskanalen voor Datacasts wordt weergegeven.
3. Klik op het gewenste groepskanaal.
4. Klik op het gewenste kanaal.
5. Selecteer de melding dat u wilt overbrengen.
6. Klik op het **pictogram** .
   ▪ De melding van het geselecteerde kanaal wordt overgebracht naar de speler in <File Browser>(Bestandsbrowser) → <Datacasts>.

OPMERKING

▪ Klik op boven in <Media Studio> om naar het vorige scherm te gaan.
▪ Als het bericht een bijlage bevat, kunt u in <Datacasts> in <Media Studio> de bijlage downloaden naar de speler. Het kan echter zijn dat de bijlage niet gedownload kan worden, afhankelijk van het beleid van de betreffende website.

DATACASTS WEERGEVEN

U kunt aan <Datacasts> toegevoegde kanaalberichten weergeven.

- **Voordat u begint!** - Breng het gewenste kanaalbericht over naar de speler met <Media Studio> (Media Studio). Zie pagina 72

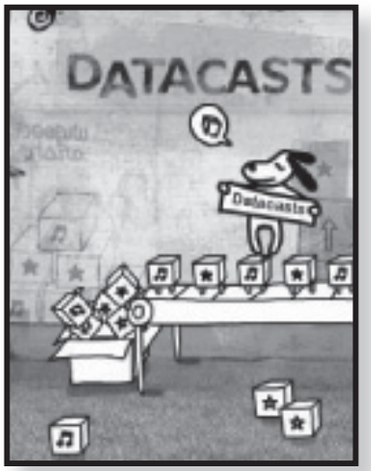
OPMERKING

- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd [⮌] iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

2. Tik op **[〈 〉]** om **<Datacasts>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- De lijst met datacasts wordt weergegeven.



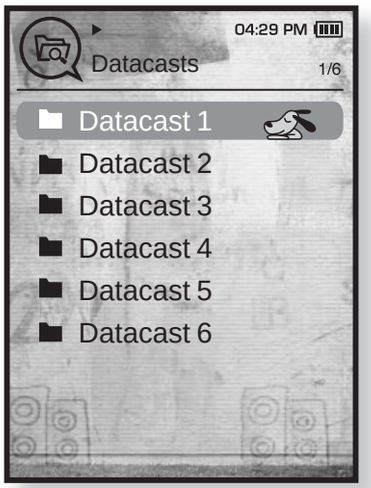
3. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenst groepskanaal te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- De titel is hetzelfde als die van het kanaal dat is toegevoegd aan Datacasts in <Media Studio>.

4. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenst kanaal te selecteren en tik op **[◉]**.

- De lijst met bestanden wordt weergegeven.

- pictogram : Hoofdtekst van het overgebrachte bericht
- pictogram : Afbeeldingsbestand
- pictogram : Muziekbestand
- pictogram : Videobestand



5. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenst bericht te selecteren en tik op **[◉]**.

- Het geselecteerde bericht wordt afgespeeld.

de extra functies gebruiken

Met Prime Pack kunt u genieten van verschillende functies als tekst lezen en stemopname.

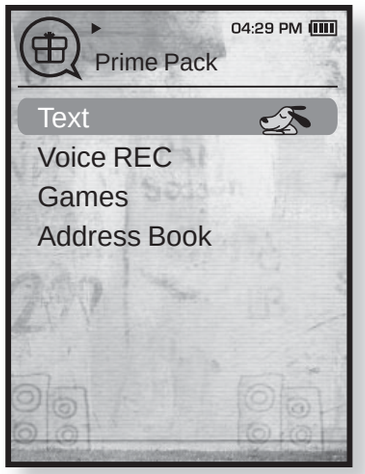
TEKST LEZEN

Of het nou gaat om een roman, het manuscript van een nieuw verhaal of uw scriptie; u kunt het lezen op uw MP3-speler... met uw favoriete muziek op de achtergrond!

- **Voordat u begint! -** De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.
  Breng tekstbestanden over naar de speler met <Media Studio>. Zie pagina 34~36.

OPMERKING
- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd [⮌] iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Prime Pack>** (Hoofdpakket) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <Prime Pack>(Hoofdpakket)-lijst wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om **<Text>** (Tekst) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De lijst met tekstbestanden wordt weergegeven.
4. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenst tekstbestand te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De tekst wordt op het scherm weergegeven.



Naar de vorige/volgende pagina gaan

Tik op **[〈 〉]**.

- Houd [〈 〉] iets langer ingedrukt om door de vorige of volgende pagina's te bladeren.

OPMERKING
- Uw MP3-speler ondersteunt de bestandsindeling TXT in de tekstmodus.
- U kunt ook een tekstbestand zoeken met behulp van de <File Browser> (Bestandsbrowser).

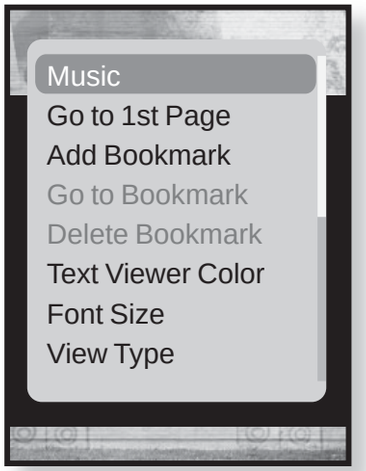
HET TEKSTMENU GEBRUIKEN

OPMERKING

- Tik op [⊟] om het menu te verlaten.

Naar muziek luisteren terwijl u uw tekst bekijkt.

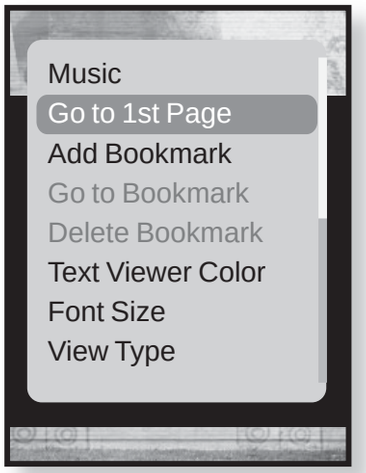
U kunt naar het laatst afgespeelde nummer luisteren terwijl u uw tekst bekijkt.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Music>** (Muziek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Music>(Muziek) wordt weergegeven.
3. Tik op **[∧ ∨]** om een gewenste modus te selecteren en tik op **[◉]**.
   - <Off> (Uit): Er wordt geen achtergrondmuziek gespeeld terwijl u de tekst bekijkt.
   - <On> (Aan): U kunt naar het laatst afgespeelde nummer luisteren terwijl u de tekst bekijkt.

Naar de eerste pagina gaan

Gebruik deze optie als u de tekst van de eerste pagina wilt bekijken.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Go to 1st page>** (Ga naar 1e Pagina) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Er wordt een venster weergegeven met daarin de bevestiging dat u naar de eerste pagina gaat.
3. Tik op **[‹ ›]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U gaat naar de eerste pagina.

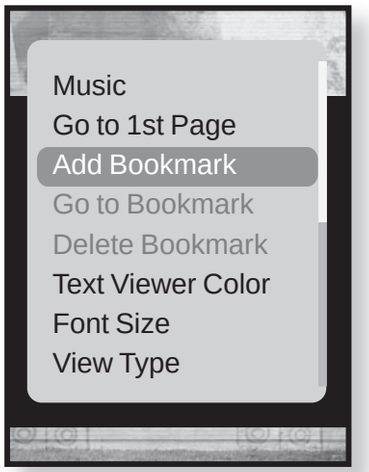
ET TEKSTMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

OPMERKING

- Tik op [⊟] om het menu te verlaten.

Een bladwijzer instellen

Stel een bladwijzer in om een volgende keer terug te gaan naar een bepaald punt in de tekst.

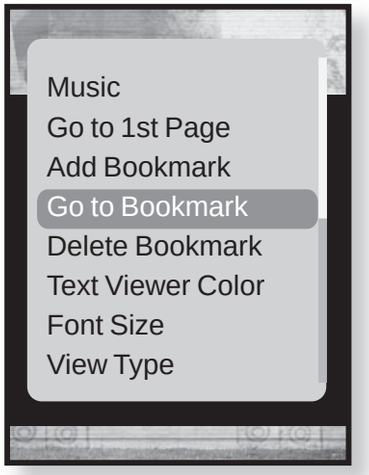


1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Add Bookmark>** (Bladwijzer toev.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - In het huidige tekstscherm wordt een bladwijzer ingesteld en het symbool [🖇] wordt linksboven in het scherm weergegeven.

OPMERKING

- Het venster Overschrijven verschijnt als er al eerder een bladwijzer is ingesteld. Als u <Yes>(Ja) selecteert, wordt de eerder ingestelde bladwijzer verwijderd en wordt er een nieuwe bladwijzer toegevoegd.
- U kunt één bladwijzer per tekstbestand instellen met een maximum van 100 bladwijzers.

Naar de bladwijzer gaan/de bladwijzer verwijderen

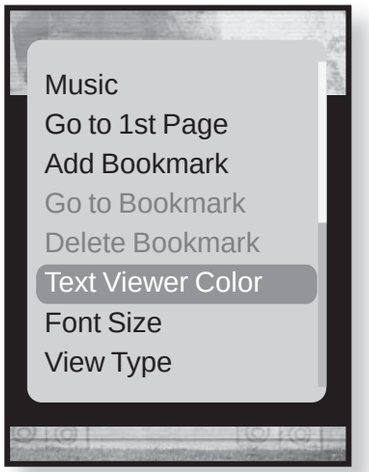


1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Go to Bookmark>** (Ga naar bladwijzer) of **<Delete bookmark>** (Bladwijzer verw.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Als u <Go to Bookmark> (Ga naar bladwijzer) selecteert, gaat u naar de geselecteerde bladwijzer. Met <Delete Bookmark> (Bladwijzer verw.) verwijdert u de geselecteerde bladwijzer uit het tekstbestand.

ET TEKSTMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De kleur van de tekstviewer instellen

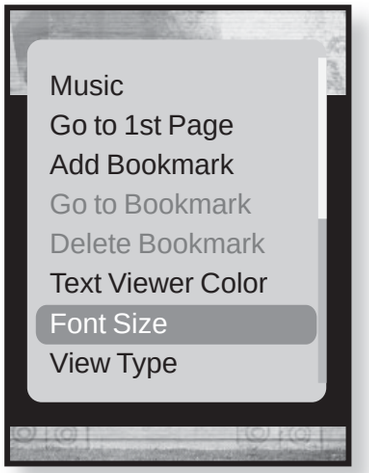
Kies in welke kleur u de tekst wilt weergeven.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Text Viewer Color>** (Kleur tekstviewer) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menuvenster <Text Viewer Color>(Kleur tekstviewer) wordt weergegeven.
3. Tik op **[‹ ›]** om een gewenste kleur voor de tekstviewer te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <Type 1> tot en met <Type 6>.

De lettergrootte wijzigen

U kunt de lettergrootte van de tekst wijzigen.

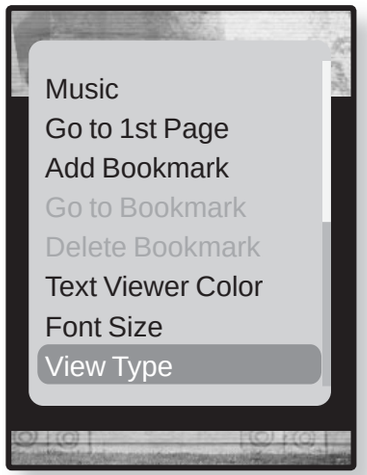


1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Font Size>** (Lettergr.) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Font Size> (Lettergr.) wordt weergegeven.
3. Tik op **[‹ ›]** om de gewenste lettergrootte te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt kiezen ui <Small> (Klein), <Medium> (Medium) en <Large>(Groot).

ET TEKSTMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

Het type tekstviewer instellen

U kunt tekst horizontaal of verticaal weergeven.



1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op [∧ ∨] om **<View Type>** (Weergavetype) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <View Type> (Weergavetype) wordt weergegeven.
3. Tik op [∧ ∨] om het gewenste weergavetype te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt kiezen uit <Normal> (Normaal) en <Horizontal> (Horizontaal).
   - Selecteer <Normal> (Normaal) om tekst verticaal weer te geven en selecteer <Horizontal> (Horizontaal) om de schermweergave horizontaal te draaien.

ET TEKSTMENU GEBRUIKEN (Vervolg)

De teksttaal instellen

U kunt een taal instellen voor de tekst die u wilt bekijken.

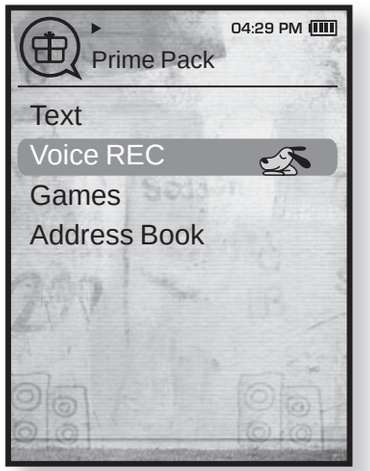
1. Tik op **[⊟]** terwijl u uw tekst bekijkt.
   - Het menu <Text>(Tekst) wordt weergegeven.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Language>** (Taal) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De lijst <Language> (Taal) wordt weergegeven.
   - <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Chinese(S)>, <Chinese(T)>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish>, <Vietnamese>.
3. Tik op **[∧ ∨]** om de gewenste taal te selecteren en tik op **[◉]**.
   - U kunt de tekst nu in de geselecteerde taal bekijken.

OPMERKING : De ondersteunde talen kunnen worden gewijzigd of uitgebreid.

STEMOPNAME

Hiermee kunt u een stemopname maken.

Een stemopname maken



1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Prime Pack>** (Hoofdpakket) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
3. Tik op **[^ ⌄]** om **<Voice REC>** (Stemopname) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
4. Tik op [◉].
   - Het opnemen wordt gestart.

OPMERKING
- U kunt ongeveer 23 uur opnamen maken (op basis van 96 Kbps, 1 GB).
- U kunt maximaal 999 bestanden voor stemopnamen opslaan.

STEMOPNAME (Vervolg)

De stemopname beëindigen

1. Tik tijdens het opnemen op **[◉]**.
   - U wordt gevraagd of u het bestand dat u zojuist heeft opgenomen, wilt beluisteren.
2. Tik op **[‹ ›]** om **<Yes>** (Ja) en **<No>** (Nee) te selecteren en tik op **[◉]**.
   - Als u <Yes> (Ja) kiest, wordt het zojuist opgenomen bestand afgespeeld.
   - Als u <No> (Nee) kiest, wordt het zojuist opgenomen bestand niet afgespeeld.
   - Het opgenomen bestand wordt opgeslagen in <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Recorded Files> (Opgenomen Bestanden).

OPMERKING

- Plaats de microfoon niet te ver weg of te dichtbij uw mond tijdens de opname. Dit kan ten koste gaan van de opnamekwaliteit.
- Stemopname werkt niet goed als de batterij bijna leeg is.
- De bestandsnaam van de opname wordt automatisch samengesteld, bijvoorbeeld “VCE_000 mp3”. “VCE” geeft aan dat het bestand een stemopname is en “000” is het bestandsnummer van de opname.

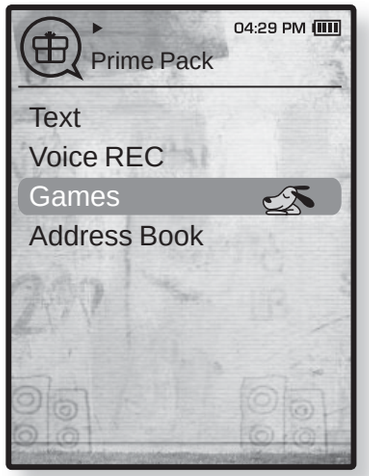
VIDEOSPELLETJES SPELEN

Op uw MP3-speler zijn al spannende spelletjes geïnstalleerd!

- **Voordat u begint! -** De oortelefoon aansluiten, de speler aanzetten en de batterij controleren.

OPMERKING

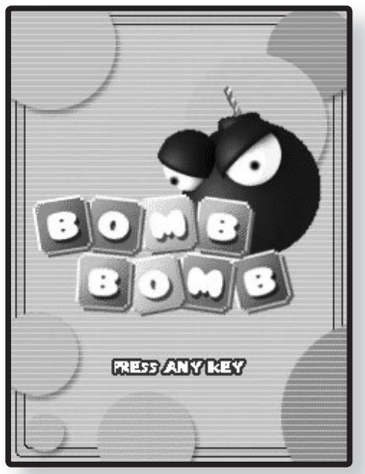
- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd [⮌] iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.



1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[‹ ›]** om **<Prime Pack>** (Hoofdpakket) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
3. Tik op [^ v] om **<Games>** (Spelletjes) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De lijst met spelletjes wordt weergegeven.
4. Tik op [^ v] om het gewenste spel te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

BOMB BOMB

Dit een echte hersenkraker waarbij u de volgorde van drie blokken moet veranderen, zodat de kleur van het weergegeven blok overeenkomt met die van de gestapelde blokken en de blokken worden verwijderd. Probeer zoveel mogelijk blokken te verwijderen.



Tik op **[‹ ›]** om de blokken naar links of naar rechts te verplaatsen.

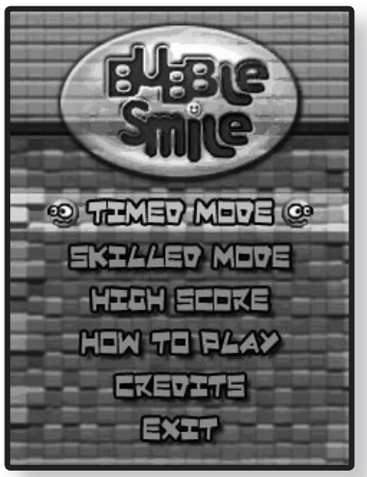
Tik op **[^]** om de positie van de blokken horizontaal of verticaal te wijzigen.

Tik op **[v]** om de blokken los te laten.

VIDEOSPELLETJES SPELEN (Vervolg)

Bubble Smile

U moet een zo hoog mogelijke score behalen door de volgorde van drie zeepbellen te veranderen en deze horizontaal of diagonaal te combineren.



Tik op **[∧ ∨ ‹ ›]** om drie zeepbellen tegelijk te verplaatsen.

Tik op **[⊟]** om de zeepbellen rechtsom te verplaatsen.

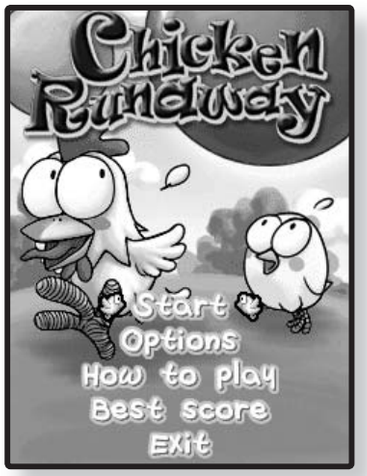
Tik op **[⮌]** om de zeepbellen linksom te verplaatsen.

U krijgt alleen punten wanneer u ten minste drie zeepbellen combineert.

Chicken Runaway

Bij dit spelletje beweegt u de hen en de kuikens van links naar rechts om de ballen zo lang mogelijk te ontwijken en de hen veilig te houden.

Tik op **[‹ ›]** om de hen van links naar rechts te bewegen.



OPMERKING

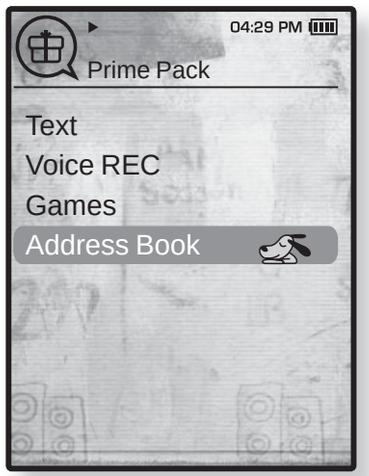
- Spelletjes kunnen zonder voorafgaand bericht worden toegevoegd of gewijzigd.
- Zie de Help-informatie voor meer informatie over het spelen van het spel.

HET ADRESBOEK BEKIJKEN

U kunt het adresboek downloaden met behulp van de Bluetooth-functie om het telefoonnummer te controleren en de andere persoon op de speler direct te bellen.

- **Voordat u begint! -** Gebruik eerst de op Bluetooth gebaseerde bestandsoverdracht om het adresboek van een extern apparaat te downloaden. Zie <Een bestand van het externe apparaat naar de speler overbrengen> voor meer informatie. Zie pagina 100.
  U moet uw mobiele telefoon koppelen met de speler voordat u een nummer belt in het venster adresboek.
  Zie <Een mobiele telefoon met bluetooth gebruiken> voor meer informatie. Zie pagina 90.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Prime Pack>** (Hoofdpakket) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Prime Pack> (Hoofdpakket) wordt weergegeven.
3. Tik op [∧ ∨] om **<Address Book>** (Adresboek) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het venster <Address Book> (Adresboek) wordt weergegeven.
4. Tik op [∧ ∨] om de naam te selecteren die u in het adresboek wilt controleren en tik op [◉].
   - De geselecteerde adresgegevens worden weergegeven.



Een nummer bellen in het adresboek

1. Tik op [∧ ∨] om in het adresboek de naam te selecteren die u wilt bellen en tik op [◉].
   - De geselecteerde adresgegevens worden weergegeven.
2. Tik op [∧ ∨] om het gewenste telefoonnummer te selecteren en tik op [◉].
   - Het gewenste telefoonnummer wordt nu gekozen.

OPMERKING

- Het adresboek wordt weergegeven op volgorde van speciale tekens, cijfers en alfabet.
- De adresboekbestanden die naar de speler zijn overgebracht, worden opgeslagen in de map <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Received Files> (Ontvangen bestanden).
- Alleen de vCard-bestandsindeling wordt ondersteund voor het adresboek.

Bluetooth gebruiken

Als u Bluetooth gebruikt, kunt u uw speler draadloos aansluiten op andere apparaten met Bluetooth. Zo kunt u gegevens uitwisselen, handsfree praten of naar muziek luisteren met een Bluetooth-stereokoptelefoon.

OPMERKING

- Tik op [⮌] om naar het vorige scherm te gaan.
  Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

WAT IS BLUETOOTH?

Bluetooth is een industriestandaard voor draadloze PAN's (personal area networks). Bluetooth biedt verbinding en uitwisseling tussen apparaten als mobiele telefoons, laptops, pc's, printers, digitale camera's en videospelcomputers via een beveiligde, wereldwijd ongelicentieerde korte golf radiofrequenties.

- **Afhankelijk van de gebruiksomstandigheden kunnen Bluetooth-apparaten ruis of storingen veroorzaken.**
  - Fysieke signaalstoringen, zoals wanneer u de speler in de hand houdt en een stereo-koptelefoon draagt, of de speler in de ene hand heeft en een mobiele telefoon in de andere.
  - Wanneer een deel van het lichaam in contact is met het ontvangstsysteem van de speler of de stereokoptelefoon.
  - Spanningsvariatie als gevolg van elektrische storing door muren, hoeken of scheidingswanden.
  - Elektrische interferentie door apparatuur die dezelfde frequentie gebruikt, bijvoorbeeld medische apparatuur, magnetrons en draadloze LAN's.
- **Houd de afstand tussen het Bluetooth-apparaat en de speler zo klein mogelijk.**
- **Hoe groter de afstand tussen de speler en de stereokoptelefoon, des te slechter de kwaliteit. Als de afstand de limiet overschrijdt, wordt de verbinding verbroken.**
- **We raden af om de tekst- en afbeeldingsopties te gebruiken terwijl u naar muziek luistert via de stereokoptelefoon. Dit verslechtert zowel de prestaties van de speler als de Bluetooth-communicatie.**

WAT IS BLUETOOTH? (Vervolg)

- **Bestanden met minder dan 32 kHz kunnen niet worden afgespeeld, afhankelijk van het model stereokoptelefoon.**
- **In gebieden met een slechte ontvangst, bijvoorbeeld in een lift of ondergronds, werkt de Bluetooth-verbinding mogelijk niet goed.**
- **De maximumafstand voor draadloze verbinding tussen de speler en een Bluetooth-apparaat is 10 meter. Als de afstand groter wordt, wordt de verbinding automatisch verbroken. Zelfs binnen dit bereik kan de geluidskwaliteit verslechteren door obstakels zoals muren of deuren.**

OPMERKING

- Schakel de <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) naar <Off> (Uit) als deze niet in gebruik is. Als u de <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) in de stand <On> (Aan) laat staan, loopt de batterij sneller leeg.
- De Bluetooth-functie van de speler is optimaal afgestemd op Samsung-producten. In combinatie met andere producten, werkt de Bluetooth-functie mogelijk niet correct.

LET OP

- Gebruik de Bluetooth-functie niet voor illegale doeleinden (illegale kopieën, illegaal gebruik van draadloze netwerken, enzovoort voor commerciële doeleinden). Samsung is niet verantwoordelijk voor dergelijk illegaal gebruik en de gevolgen daarvan.

EEN BLUETOOTH-STEREOKOPTELEFOON GEBRUIKEN

U kunt een Bluetooth-stereokoptelefoon gebruiken om draadloos van muziek te genieten met stereogeluid van een hoge kwaliteit.

▪ **Voordat u begint! -** Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een mobiele telefoon of een extern apparaat, moet u om te beginnen de verbinding uitschakelen.
Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u wilt aansluiten klaar is om te worden gekoppeld. (raadpleeg de gebruikshandleiding van het apparaat)

De Bluetooth-stereokoptelefoon registreren

(U hoeft dit product slechts één keer te registreren)

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Bluetooth>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) is ingesteld op <On>(Aan).
   - Het pictogram licht op.
3. Maak de stereo-koptelefoon gereed voor koppeling.
   - Raadpleeg de producthandleiding om de koptelefoon gereed te maken voor de koppeling.
4. Tik op **[∧ ∨]** om **<Stereo Headset>** (Stereo Koptelefoon) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - <Search New Device> (Nieuw apparaat zoeken) wordt op het scherm weergegeven als er eerder een apparaat aan de speler is gekoppeld. Selecteer <Search New Device> (Nieuw apparaat zoeken), om te zoeken naar een nieuw apparaat om te koppelen.
   - De te registreren koptelefoon wordt in de lijst opgenomen.
5. Tik op **[∧ ∨]** om de naam van de koptelefoon te selecteren en tik op **[◉]**.
   - Het venster voor het invoeren van het wachtwoord wordt weergegeven als het wachtwoord voor de koptelefoon anders is dan 0000. Raadpleeg de handleiding van de koptelefoon voor het wachtwoord.
   - De registratie van de koptelefoon is voltooid.

EEN BLUETOOTH-STEREOKOPTELEFOON GEBRUIKEN (Vervolg)

De Bluetooth-stereokoptelefoon registreren (vervolg)

OPMERKING

- U kunt de Bluetooth-functie alleen gebruiken voor het afspelen van muziek- en videobestanden. Er is geen ondersteuning voor het luisteren naar FM-radio.
- Beschrijving van het Bluetooth-pictogram
  : Bluetooth-modus aan : Verbonden met een stereo-koptelefoon
  : Verbonden met een mobiele telefoon
- U kunt de Bluetooth-functie uitschakelen via <Bluetooth> (Bluetooth) → <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode)→ <Off>(Uit).
- Koptelefoons die geschikt zijn voor Bluetooth

Fabrikant	Model	Fabrikant	Model
i.TECH	Blueband	SAMSUNG	SBH100
Plantronics	PULSAR 590A	Jabra	BT620s
MOTOROLA	HT820		

- Gebruik alleen stereo-koptelefoons die zijn gecertificeerd voor Bluetooth. Handsfree mono-koptelefoons worden niet ondersteund.
- Schakel de <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) naar <Off> (Uit) als deze niet in gebruik is. Als u de <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) in de stand <On> (Aan) laat staan, loopt de batterij sneller leeg.

EEN BLUETOOTH-STEREOKOPTELEFOON GEBRUIKEN (Vervolg)

Verbinding maken met de geregistreerde Bluetooth-stereokoptelefoon

1. Tik op **[ ]** in het scherm Bluetooth om **<Stereo Headset>** (Stereo Koptelefoon) te selecteren en tik op **[●]**.
2. Tik op **[ ]** om een stereokoptelefoon te selecteren die u wilt verbinden en tik op **[●]**.
   - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram op het scherm.
   - U kunt verbinding maken met maximaal twee koptelefoons.
3. Speel de muziek af.
   - U kunt met een stereo-koptelefoon naar muziek luisteren.

OPMERKING

- Als u de gewenste koptelefoon niet kunt vinden, moet u deze eerst registreren.
- De Bluetooth-verbinding wordt verbroken als u de speler of de koptelefoon uitschakelt en na een seconde weer inschakelt. Herhaal de bovenstaande instructies als u met de stereo-koptelefoon naar muziek wilt luisteren.
- Als er verbinding is met twee koptelefoons, kan alleen de koptelefoon waarmee het eerst verbinding is gemaakt, worden ingeschakeld voor functionele bediening zoals afspelen/stoppen en volumeregeling. Raadpleeg de handleiding van de koptelefoon voor meer informatie.

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN

Wanneer u een mobiele telefoon met Bluetooth aansluit, kunt u telefoongesprekken voeren en ontvangen met uw speler. De speler functioneert als een handsfree apparaat.

- **Voordat u begint! -** Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een stereo-koptelefoon of een extern apparaat, moet u om te beginnen de verbinding uitschakelen.Zorg ervoor dat de mobiele telefoon met Bluetooth die u wilt aansluiten, klaar is om te worden gekoppeld. (Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de mobiele telefoon.) Selecteer <Discoverable> (Zichtbaar) in <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) → <Discover Option> (Optie-ontdekking). Zie pagina 102.

De mobiele telefoon met Bluetooth registreren

(U hoeft dit product slechts één keer te registreren)

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Bluetooth>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) is ingesteld op <On>(Aan).
   - Het pictogram licht op.
3. Zoek de YP-T10 in het menu van uw mobiele telefoon.
   - Als u de YP-T10-speler een nieuwe naam hebt gegeven, zoekt u naar de nieuwe naam.
4. Voer het wachtwoord in wanneer op de mobiele telefoon het invoervenster voor het wachtwoord wordt weergegeven.
5. Wanneer **<Connect?>** (Aansluiten?) op de speler wordt weergegeven, tikt u op **[〈 〉]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tikt u op **[◉]**.
   - Het invoervenster voor de PIN-code (wachtwoord) wordt weergegeven.

OPMERKING
- De wachtwoordcijfers kunnen variëren, afhankelijk van de mobiele telefoon. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de mobiele telefoon)

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

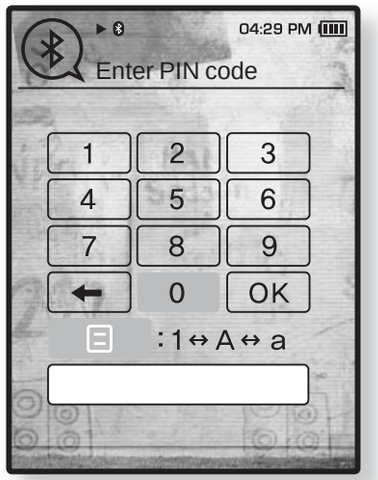
De mobiele telefoon met Bluetooth registreren (Vervolg)

6. Voer met behulp van **[∧ ∨ ‹ ›]** en **[●]** het wachtwoord voor de mobiele telefoon in om deze aan de speler toe te voegen.

- Voer hetzelfde wachtwoord in als bij stap 4 hierboven.

7. Ga met behulp van **[∧ ∨ ‹ ›]** naar **<OK>** en tik op [●].

- De registratie van de mobiele telefoon is voltooid.



OPMERKING

- Bij sommige mobiele telefoons werken de functies voor toestel zoeken en mobiele conversaties (bellen/gebeld worden) niet correct.
- Als u een toets op de mobiele telefoon indrukt of belt of het bellen beëindigt terwijl de speler via Bluetooth met de mobiele telefoon is verbonden, kan er ruis in de speler optreden.
- We raden u aan een Engelse apparaatnaam voor de mobiele telefoon te gebruiken.
- Mobiele telefoons die geschikt zijn voor Bluetooth

Fabrikant	Model
SAMSUNG	SPH-C3250, SPH-W2700, SPH-V7400, SPH-V6900, SCH-W270, SPH-B5600, SPH-B3200, SGH-X828, SGH-I718, SGH-E908, SGH-U608
LG	LG-KH1000, LG-KV2400, LG-KG90, LG-KG77
SKY	IM-U130
NOKIA	N72
PHILIPS	S900
MOTOROLA	Z3

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

Verbinding maken met de geregistreerde mobiele telefoon met Bluetooth

1. Tik op **[ ]** in het Bluetooth-scherm om **<Mobile Phone>** (Mobiele telefoon) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het menu van de mobiele telefoon wordt weergegeven.
2. Tik op **[ ]** om **<Connect to Mobile Phone>** (Verb. met mobiele telefoon) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
3. Tik op **[ ]** om de mobiele telefoon te selecteren waarmee u verbinding wilt maken en tik vervolgens op **[●]**.
   - Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, ziet u het pictogram op het scherm.

OPMERKING

- Als u geen toestel kunt vinden om verbinding mee te maken, moet u het toestel eerst op de speler registreren. Zie pagina 90.
- De mobiele-telefoonverbinding kan worden uitgeschakeld wanneer u speler uit- en weer inschakelt.Als dat het geval is, herhaalt u bovenstaande stappen om de verbinding opnieuw tot stand te brengen.

Het laatst gebruikte nummer kiezen

1. Tik op **[ ]** in het Bluetooth-scherm om **<Mobile Phone>** (Mobiele telefoon) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het menu van de mobiele telefoon wordt weergegeven.
2. Tik op **[ ]** om **<Redial>** (Opnieuw bellen) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het laatst gebruikte telefoonnummer wordt nu gekozen.
   - De recente oproepgeschiedenis wordt weergegeven, afhankelijk van het model. Selecteer het laatste telefoonnummer in de oproepgeschiedenis om te bellen.

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

Bellen met de speler

1. Tik op **[^ v]** in het Bluetooth-scherm om **<Mobile Phone>** (Mobiele telefoon) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het menu van de mobiele telefoon wordt weergegeven.
2. Tik op **[^ v]** om **<Call by Number>** (Bellen op nummer) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het invoervenster voor het telefoonnummer wordt weergegeven.
3. Voer met behulp van **[^ v < >]** en **[●]** het gewenste telefoonnummer in.
4. Ga met behulp van **[^ v < >]** naar **<** **>** en tik op **[●]**.
   - Het gewenste telefoonnummer wordt nu gekozen.

OPMERKING

- Als er op de aangesloten mobiele telefoon sneltoetsen zijn ingesteld, kunt u rechtstreeks vanaf de speler een nummer kiezen door het laatste cijfer van de sneltoets ingedrukt te houden.

Het telefoongesprek beëindigen

Tik op **[< >]** om **<** **>** te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.

- Het telefoongesprek wordt beëindigd.

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

Bellen met behulp van de lijst met telefoonnummers

1. Tik op **[ ]** in het Bluetooth-scherm om **<Mobile Phone>** (Mobiele telefoon) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het menu van de mobiele telefoon wordt weergegeven.
2. Tik op **[ ]** om **<Call History>** (Oproepgeschiedenis) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - De lijst met telefoonnummers wordt weergegeven.
3. Tik op **[ ]** om het gewenste nummer te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het gewenste telefoonnummer wordt nu gekozen.

Een telefoonnummer uit de lijst met telefoonnummers verwijderen

1. Tik op **[ ]** het telefoonnummer dat u wilt verwijderen in **<Call History>** (Oproepgeschiedenis) en tik vervolgens op **[▤]**.
2. Tik op **[ ]** om **<Delete>** (Verwijderen) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Als u alle nummers uit de lijst met telefoonnummers wilt verwijderen, selecteert u <Delete All>(Alles verwijderen).
   - Het bevestigingsvenster wordt weergegeven.
3. Tik op **[ ]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[●]**.
   - Het geselecteerde nummer wordt verwijderd.

EEN MOBIELE TELEFOON MET BLUETOOTH GEBRUIKEN (Vervolg)

De telefoon opnemen

1. Wanneer u wordt gebeld, wordt **<Connect?>** (Aansluiten?) weergegeven.
2. Tik op [‹ ›] om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - U kunt nu spreken.

Overschakelen op de mobiele telefoon terwijl u via de speler (YP-T10) in gesprek bent

Tik, terwijl u via de speler spreekt, op **[‹ ›]** om **<** **>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- U kunt nu het gesprek via de mobiele telefoon voortzetten.

Overschakelen op de speler (YP-T10) terwijl u via de mobiele telefoon in gesprek bent

Tik, terwijl u via de mobiele telefoon spreekt, op **[‹ ›]** om **<** **>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.

- U kunt nu het gesprek via het handsfree apparaat voortzetten.

Het volume wijzigen

Tik, terwijl u via het handsfree apparaat spreekt, op **[˄ ˅]** om het volume aan te passen.

- U kunt het volume instellen van 0 tot 30.

OPMERKING

- U kunt geen oproepen beantwoorden via het handsfree apparaat (YP-T10) wanneer een opname is gestart.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT

U kunt muziek-, foto- en filmbestanden van voor Bluetooth geschikte externe apparaten zoals een MP3-speler, mobiele telefoon, enzovoort naar de speler overbrengen en vice versa.

- **Voordat u begint! -** Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een stereo-koptelefoon of mobiele telefoon, moet u om te beginnen de verbinding uitschakelen.
  Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u gaat gebruiken, gereed is voor koppelen. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat).
  Controleer of het Bluetooth-apparaat het overbrengen van bestanden ondersteunt. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat).

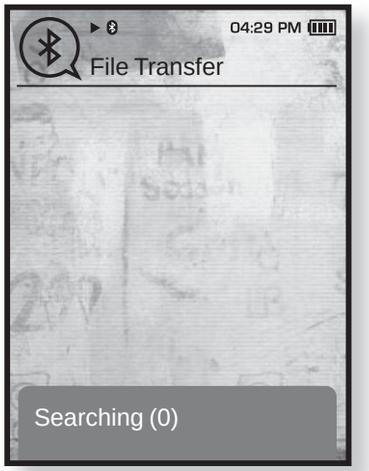
Een extern apparaat op de speler registreren

(U hoeft dit product slechts één keer te registreren)

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Bluetooth>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) is ingesteld op <On>(Aan).
   - Het pictogram ᛒ licht op.
3. Maak het externe apparaat gereed voor koppeling.
   - Raadpleeg de gebruikershandleiding van het apparaat voor meer informatie over hoe u het apparaat gereedmaakt voor koppeling.
4. Tik op **[∧ ∨]** om **<File Transfer>** (Bestandsoverdracht) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het te registreren apparaat wordt in de lijst opgenomen.
   - <Search New Device> (Nieuw apparaat zoeken) wordt op het scherm weergegeven als er eerder een apparaat aan de speler is gekoppeld. Selecteer <Search New Device> (Nieuw apparaat zoeken), om te zoeken naar een nieuw apparaat om te koppelen.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

Een extern apparaat op de speler registreren (vervolg)



5. Tik op **[ ]** om het apparaat te selecteren dat u wilt registreren en tik op **[ ]**.

- Het venster voor het invoeren van het wachtwoord wordt weergegeven als het wachtwoord voor het externe apparaat anders is dan 0000. Raadpleeg de handleiding van het externe apparaat voor het wachtwoord.

6. Voer het wachtwoord in wanneer op het externe apparaat het invoervenster voor het wachtwoord wordt weergegeven.

- Voer hetzelfde wachtwoord in als bij stap 5 hierboven.
- Nadat het koppelen is voltooid, wordt het scherm Bestandsoverdracht weergegeven.
- Zie stap 3 op pagina 98 om bestanden van de speler over te brengen naar een extern apparaat.

OPMERKING

- De cijfers van het wachtwoord kunnen variëren, afhankelijk van het externe apparaat. (Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat.)
- Sommige functies werken mogelijk niet goed als u een ander Bluetooth-apparaat dan de YP-T10 gebruikt voor het overbrengen van bestanden.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

Een bestand van de speler naar het externe apparaat overbrengen

- **Voordat u begint! -** Als u het externe apparaat niet kunt vinden waarmee u verbinding wilt maken,moet u het toestel eerst op de speler registreren. Zie pagina 96. Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u gaat gebruiken, gereed is voor koppelen. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat)

1. Tik op **[ ]** om **<File Transfer>** (Bestandsoverdracht) te selecteren in het Bluetooth-scherm en tik op **[●]**.
2. Tik op **[ ]** om een extern apparaat te selecteren dat u wilt verbinden en tik op **[●]**.
   - Nadat het verbinden is voltooid, wordt het scherm Bestandsoverdracht weergegeven.
3. Tik op **[ ]** om de gewenste map te selecteren en tik op **[●]**.
4. Tik op [ ] om het gewenste bestand te selecteren en tik op [●].
   - Het geselecteerde bestand wordt overgebracht naar het externe apparaat.

Voorbeeld: scherm <File Transfer> (Bestandsoverdracht) van de speler

OPMERKING

- Wanneer de bestanden zijn overgebracht, tikt u op [ ] om de modus voor bestandsoverdracht te sluiten. Zie pagina 99.
- DRM-bestanden (beveiligbaar) kunnen niet op de speler worden afgespeeld.
- De verbinding kan worden uitgeschakeld wanneer u speler of het externe apparaat uit- en weer inschakelt.Als dat het geval is, herhaalt u bovenstaande stappen om de verbinding opnieuw tot stand te brengen.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

De bestandsoverdracht annuleren

Tik tijdens de overdracht op **[◉]**.

- De bestandsoverdracht wordt gestopt.

De bestandsoverdrachtmodus afsluiten.

1. Druk in het scherm met de bestandslijst op **[⮌]** en houd deze toets kort ingedrukt.
   - Elke keer dat u op [⮌] tikt, gaat u naar het vorige scherm, totdat het venster voor het afsluiten van de modus voor bestandsoverdracht wordt weergegeven.
2. Tik op **[‹ ›]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De bestandsoverdrachtmodus wordt afgesloten.

BESTANDEN OVERBRENGEN NAAR/VAN EEN BLUETOOTH-APPARAAT (Vervolg)

Een bestand van het externe apparaat naar de speler overbrengen

Als u een extern bestand naar de speler wilt overbrengen, moet u het eerst voorbereiden voor het koppelen.

- **Voordat u begint! -** Als de speler via Bluetooth verbinding heeft gemaakt met een stereo-koptelefoon of een GSM, moet u eerst de verbinding uitschakelen.
  Zorg ervoor dat het Bluetooth-apparaat dat u wilt aansluiten, gereed is voor koppelen. (raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat)
  Controleer of het Bluetooth-apparaat de bestandsoverdrachtfunctie ondersteunt. (Raadpleeg de gebruikshandleiding van het apparaat.)
  Selecteer <Discoverable> (Zichtbaar) in <Bluetooth Settings> (Bluetooth Instellingen) → <Discover Option> (Optie-ontdekking). Zie pagina 102.

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.

2. Tik op **[〈 〉]** om **<Bluetooth>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - De <Bluetooth Mode> (Bluetooth Mode) is ingesteld op <On>(Aan).
   - Het pictogram ᛒ licht op.
   - U kunt een bestand van het externe apparaat naar de speler overbrengen.
   - Raadpleeg de gebruikshandleiding van het apparaat om het externe apparaat te koppelen met en over te dragen naar de speler.
   - Bestanden die naar de speler zijn overgebracht, worden opgeslagen in de map <File Browser> (Bestandsbrowser) → <Received Files> (Ontvangen bestanden).

HET BLUETOOTH-MENU GEBRUIKEN

De verbinding met het Bluetooth-apparaat verbreken

1. Tik op **[⊟]** in het Bluetooth-scherm.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Disconnect>** (Afsluiten) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het bevestigingsvenster voor het verbreken van de verbinding wordt weergegeven.
3. Tik op **[‹ ›]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het aangesloten apparaat wordt losgekoppeld.

Het verbonden Bluetooth-apparaat controleren

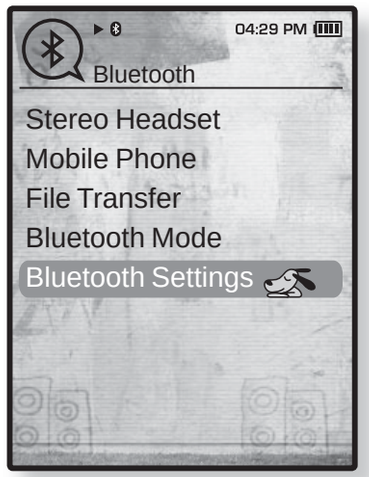
1. Tik op **[⊟]** in het Bluetooth-scherm.
2. Tik op **[∧ ∨]** om **<Connected Device>** (Verbonden apparaat) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Er wordt informatie over het aangesloten apparaat weergegeven.

OPMERKING
- U kunt de verbinding van het verbonden apparaat alleen verbreken of het verbonden apparaat alleen controleren wanneer een Bluetooth stereo-koptelefoon of GSM is aangesloten.

BLUETOOTH-INSTELLINGEN

▪ **Voordat u begint! -** Stel de <Bluetooth Mode> in op <On> (Aan).

1. Houd **[⮌]** iets langer ingedrukt om naar het scherm met het hoofdmenu te gaan.
2. Tik op **[〈 〉]** om **<Bluetooth>** te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
3. Tik op **[∧ ∨]** om **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth Instellingen) te selecteren en tik vervolgens op **[◉]**.
   - Het menu <Bluetooth Settings>(Bluetooth Instellingen) wordt weergegeven.
4. Gebruik de toetsen **[∧ ∨]** en **[◉]** om de functies in te stellen.

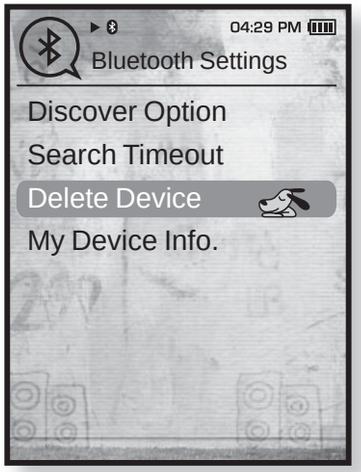


Opties voor Bluetooth-instellingen

- **Discover Option (Optie-ontdekking) :** U kunt instellen dat het Bluetooth-apparaat deze speler herkent. Als u <Discoverable> (Zichtbaar) instelt, wordt de speler herkend en als u <Non-Discoverable> (Onzichtbaar) instelt, wordt de speler niet herkend.
- **Search Timeout (Zoek Timeout)** : U kunt selecteren hoe lang er naar een nieuw apparaat wordt gezocht. Na het instellen van een tijd, wordt er naar een nieuw apparaat gezocht gedurende de tijd die u hebt ingesteld. U kunt kiezen uit <10sec>, <20sec>, <30sec>, <45sec> en <60sec>.
- **Delete Device (Apparaat verwijderen)** : U kunt de registratie van een apparaat uit de speler verwijderen. Zie pagina 103.
  Selecteer <Delete All> (Alles verwijderen) om alle geregistreerde apparaten te verwijderen.
- **My Device Info. (Mijn Apparaat Informatie)** : U kunt de naam en het adres van uw speler nagaan.

BLUETOOTH-INSTELLINGEN (Vervolg)

Een Bluetooth-apparaat verwijderen



1. Tik op **[ ]** om **<Delete Device>** (Apparaat Verwijderen) te selecteren en tik vervolgens op **[ ]**.
   - De lijst van geregistreerde apparaten wordt weergegeven.
2. Tik op **[ ]** om het apparaat te selecteren dat u wilt verwijderen en tik op **[ ]**.
   - Selecteer <Delete All> (Alles verwijderen) als u alle geregistreerde apparaten wilt verwijderen.
3. Tik op **[ ]** om **<Yes>** (Ja) te selecteren en tik vervolgens op **[ ]**.
   - Het geselecteerde apparaat wordt verwijderd.

Een Bluetooth-apparaat hernoemen

1. Tik op **[ ]** om **<My Device Info>** (Mijn Apparaat Informatie) te selecteren en tik vervolgens op **[ ]**.
2. Tik op [ ].
   - Het scherm Mijn Apparaat Informatie wordt weergegeven.
3. Tik op **[ ]** om **<Edit Device Name>** (Wijzig Apparaatnaam) te selecteren en tik vervolgens op **[ ]**.
   - Het venster Edit Device Name (Wijzig Apparaatnaam) wordt weergegeven.
4. Wijzig de naam van het apparaat met de toetsen **[ ]** en **[ ]**.
   - **[ ] :** De invoermodus schakelt over van cijfers naar Engels met hoofdletters en Engels met kleine letters.
   - **[ ] :** U kunt de tekens één voor één wissen.
   - **[OK] :** Hiermee bevestigt u de wijziging.
   - Als u bijvoorbeeld ‘YPS5’ wilt invoeren:
     -Ga naar het overeenkomstige toetspictogram en tik erop.
     (één keer) ➡ WXY (drie keer) ➡ PRS (één keer) ➡ PRS (drie keer) ➡ (twee keer) ➡ 5 (één keer)

problemen oplossen

Als u problemen ondervindt met uw nieuwe MP3-speler, vindt u mogelijk een oplossing in deze lijst. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met het dichtstbijzijnde Samsung Customer Service Center.

PROBLEM	OPLOSSING
Kan de speler niet inschakelen.	• De speler kan niet worden ingeschakeld als de batterij helemaal leeg is. Laad de batterij op en schakel de speler nogmaals in. • Druk met een scherp voorwerp de resetopening in.
De toetsen werken niet.	• Controleer of de **schakelaar** in de richting van de pijl is geduwd. • Controleer of u op de juiste toets hebt gedrukt, en druk nogmaals op de toets. • Druk met een scherp voorwerp de resetopening in.
Het scherm wordt niet ingeschakeld.	• Het scherm is in vol zonlicht mogelijk niet goed zichtbaar. • Als **<Display Off>** (Display Uit) is geselecteerd in **<Settings>** (Instellingen) →**<Display>** (Weergave), wordt het scherm uitgeschakeld. Tik op een willekeurige toets om te zien of het wordt ingeschakeld.

PROBLEM	OPLOSSING
De speler wordt uitgeschakeld.	• Controleer de batterijstatus. • De speler wordt automatisch uitgeschakeld wanneer de batterij helemaal leeg is. Laad de batterij op. • Als u **<Auto Power Off>**(Autom. Uitschakelen) selecteert via **<Settings>**(Instellingen) → **<System>**(Systeem), zal de speler in de pauzestand worden uitgeschakeld. Schakel de speler in.
De levensduur van de batterij verschilt met de levensduur die is aangegeven in de gebruiksaanwijzing.	• Hoelang de batterij meegaat kan variëren, afhankelijk van de geluids- en scherminstellingen. • Wanneer de speler langdurig wordt blootgesteld aan lage of hoge temperaturen, kan dit ten koste gaan van de levensduur van de batterij.
Storingen in de werking van Media Studio	• Controleer of uw computer voldoet aan de minimum systeemvereisten.
Kan geen verbinding met de computer maken.	• Controleer of de USB-kabel juist is aangesloten en probeer het nogmaals. • Klik op **<Start>** op het bureaublad van de computer om Windows Update uit te voeren. Selecteer Essentiële updates en Service packs en installeer alle updates. Start de computer opnieuw op en sluit de speler opnieuw aan.
De overdrachtssnelheid van bestanden is te laag.	• De overdrachtssnelheid is lager als u meerdere programma's, waaronder <Media Studio>, op uw computer uitvoert. Sluit overbodige programma's af en probeer het nog eens.

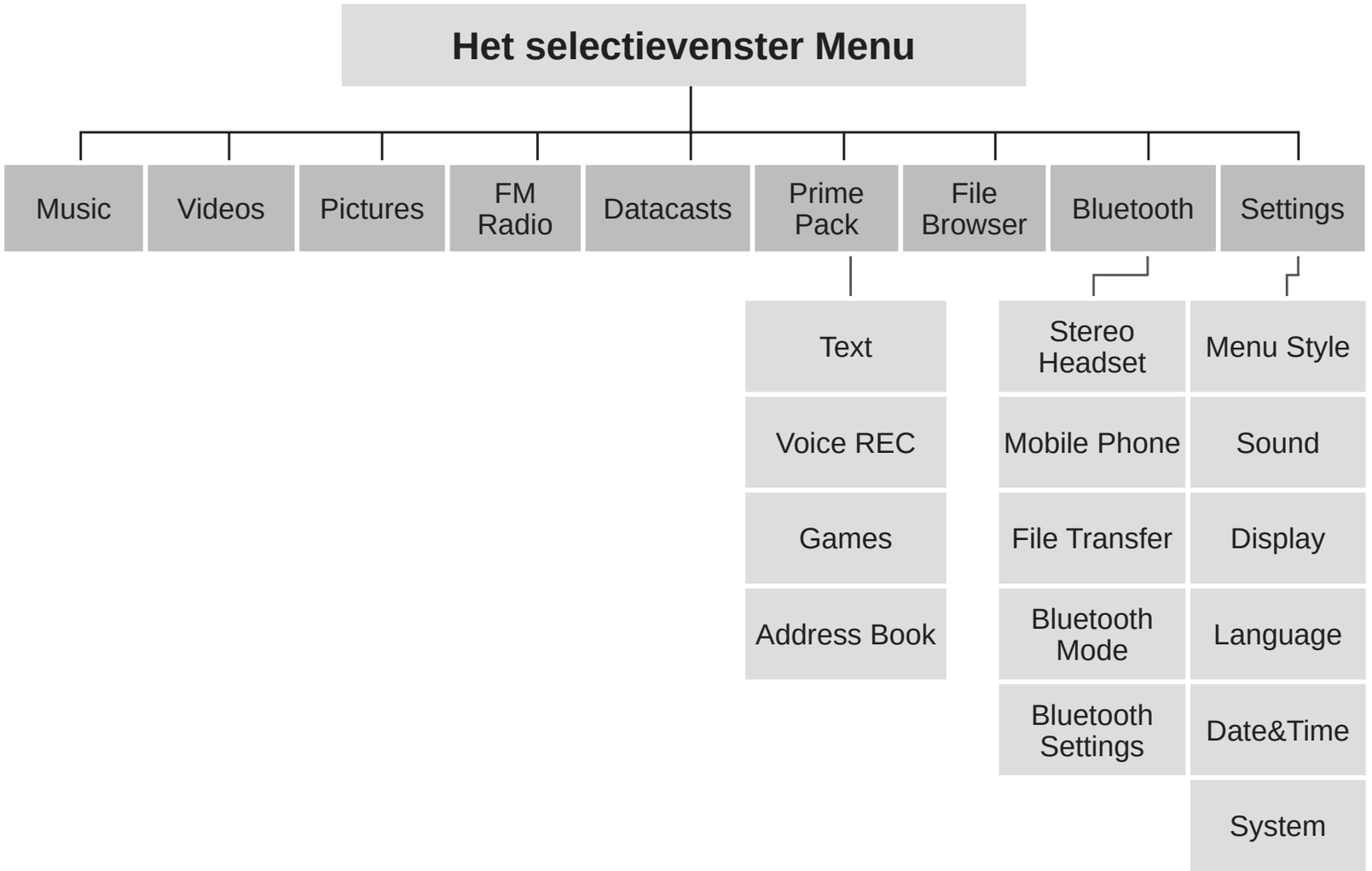
PROBLEM	OPLOSSING
De speler speelt niet af	• Controleer of het beschikbare bestand is opgeslagen in het geheugen. • Controleer of het muziekbestand is beschadigd. • Controleer of de batterij voldoende is opgeladen.
Het uploaden van bestanden werkt niet.	• Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit deze zonodig opnieuw aan. • Controleer of het geheugen vol is. • Druk met een scherp voorwerp de resetopening in.
Er ontbreken bestanden of gegevens.	• Controleer of de USB-kabel is losgeraakt tijdens de bestandsoverdracht. Dit kan overigens niet alleen leiden tot ernstige beschadiging van de bestanden/ gegevens, maar ook van het product. Let goed op, want Samsung is niet aansprakelijk voor gegevensverlies.
Abnormale afspeeltijd tijdens het afspelen.	• Controleer of het bestand een VBR-indeling (Variable Bit Rate) heeft.
Het product wordt warm.	• Er komt tijdens het opladen wat warmte vrij. Dit heeft geen invloed op de levensduur of functies van het product.
Er wordt een melding weergegeven tijdens het bekijken van een video.	• Probeer de videoclip nogmaals te downloaden met Media Studio.

PROBLEM	OPLOSSING
Bluetooth-verbindingen konden niet tot stand worden gebracht.	• Controleer of de stereo-koptelefoon geschikt is voor Bluetooth. Handsfree mono-koptelefoons worden niet ondersteund. • De Bluetooth-verbinding kan worden uitgeschakeld als u de speler of stereokoptelefoon uit- en inschakelt. Probeer in dit geval opnieuw verbinding te maken. • Als u op uw mobiele telefoon een gesprek wilt voeren, moet u controleren of u de Bluetooth-verbinding tussen de speler en de stereo-koptelefoon hebt uitgeschakeld. • Als u op uw mobiele telefoon een gesprek wilt voeren, moet u controleren of u de speler hebt ingesteld op **<Discoverable>** (Zichtbaar) onder **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth Instellingen) → **<Discover Option>** (Optie-ontdekking). Als **<Non-Discoverable>** (Onzichtbaar) hebt geselecteerd, kunt u de speler niet vinden op uw mobiele telefoon.

bijlage

OVERZICHT VAN MENUOPTIES

Hier vindt u een overzicht van de structuur van de menu's en functies op uw nieuwe MP3-speler.



PRODUCTSPECIFICATIES

Model	YP-T10
Classificatie	DC 5.0V / 500mA
Vermogen ingebouwde batterij	550 mAh / DC 3.7V
Bestand Compatibiliteit	GELUID : MPEG1/2/2.5 Layer3 (8 kbps ~ 320 kbps, 22 kHz ~ 48 kHz) WMA (8 kbps ~ 320 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz), AAC-LC (16 kbps ~ 256 kbps, 8 KHz ~ 48 kHz), AAC-Plus (16 kbps ~ 256 kbps, 16 kHz ~ 44,1 kHz), Enhanced-AAC-Plus (16 kbps ~ 56 kbps, 32 kHz ~ 44,1 kHz) VIDEO : SVI (video: MPEG4; audio: MP3 (44.1kHz, 128Kbps); WMV (video: WMV9 Simple Profile; audio: WMA (max. 860kbps); Resolutie: 320x240; framerate: 30fps) BEELD : JPEG(ISO/IEC 10918-1/ Annex F-Sequential DCT-weergave)
Uitgangsvermogen oortelefoon	20mW/kan. (Frankrijk 5mW/kan.) (op basis van 16Ω)
Frequentiebereik	20Hz~20KHz
Signaal/ ruisverhouding	90 dB bij 20 KHz LPF (gebaseerd op 1kHz 0 dB)
Afspeelduur	Maximaal 30 uur muziek afspelen (op basis van MP3 128kbps, volume 15, normale geluidsmodus), maximaal 4 uur video afspelen
Temperatuurbereik voor gebruik	-5~35°C (23~95°F)

Houder	Plastic, Aluminium
Gewicht	43g
Afmetingen (BxHxD)	41.5 X 96 X 7.9 mm

FM Radio	FM-frequentie	87.5~108.0MHz	Totale harmonische vervorming FM	1%
	Signaal-ruisverhouding FM	50 dB	Gevoeligheid FM	30dBµ

Draadloos systeem

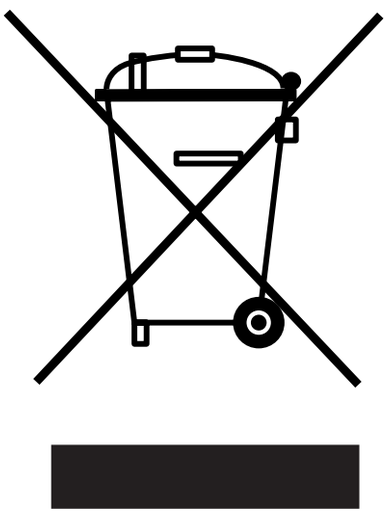
Emissietype	F1D
RF-stroomvoorziening	1.8mW
Zendfrequentie	2402MHz ~ 2480MHz
Ontvangstfrequentie	2402MHz ~ 2480MHz
Aantal kanalen	79 kan.
Temperatuur	-10 °C~ +50°C(14 ~ 122°F)
Modulatiesysteem	GFSK
Communicatiemodus	Semi-duplex communicatie
Vochtigheid	95%
Spec. ondersteunde versie	2.0
Module	BTEM48B2SA

De inhoud van deze gebruiksaanwijzing kan ter verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

LICENTIE

Op dit apparaat en de gebruiksaanwijzing rusten intellectuele eigendomsrechten en auteursrechten van derden. Het gebruiksrecht van de gelicentieerde inhoud is beperkt tot niet-commercieel gebruik door eindgebruikers. Commercieel gebruik hiervan is niet toegestaan. Het gebruiksrecht beperkt zich tot dit apparaat en strekt zich niet uit tot andere niet-gelicentieerde onderdelen of processen die voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3 en die in combinatie met dit product gebruikt of verkocht zijn. De licentie beperkt zich tot het gebruik van dit product voor het encoderen en/of decoderen van geluidsbestanden die voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3. Deze licentie houdt geen overdracht van rechten in voor producteigenschappen of -functies die niet voldoen aan ISO/IEC 11172-3 of ISO/IEC 13818-3.

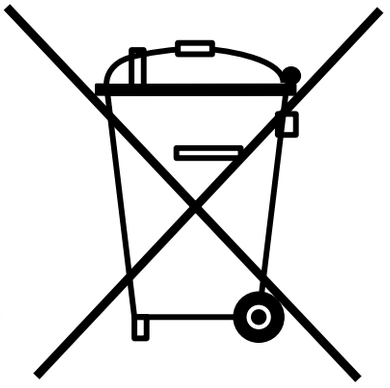
CORRECTE VERWIJDERING VAN DIT PRODUCT (ELEKTRISCHE & ELEKTRONISCHE AFVALAPPARATUUR)



Dit merkteken op het product of het bijbehorende informatiemateriaal duidt erop dat het niet met ander huishoudelijk afval verwijderd mag worden aan het einde van zijn gebruiksduur. Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u dit product van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recyclen, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd.
Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze dit product milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.
Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomsten nalezen. Dit product mag niet worden gemengd met ander bedrijfsafval voor verwijdering.

CORRECTE BEHANDELING VAN EEN GEBRUIKTE ACCU UIT DIT PRODUCT

(Van toepassing op de Europese Unie en andere Europese landen met afzonderlijke inzamelingssystemen voor accu's en batterijen.)



Dit merkteken op de accu, handleiding of verpakking geeft aan dat de accu in dit product aan het einde van de levensduur niet samen met ander huishoudelijk afval mag worden weggegooid. De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik-, cadmium- of loodgehalte in de accu hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC. Indien de gebruikte accu niet op de juiste wijze wordt behandeld, kunnen deze stoffen schadelijk zijn voor de gezondheid van mensen of het milieu.

Ter bescherming van de natuurlijke hulpbronnen en ter bevordering van het hergebruik van materialen, verzoeken wij u afgedankte accu's en batterijen te scheiden van andere soorten afval en voor recycling aan te bieden bij het gratis inzamelingssysteem voor accu's en batterijen in uw omgeving.

SAMSUNG ELECTRONICS

Declaration of Conformity

For the following product:

YP-T10**, YP-T10J** / Digital Audio Player
(The mark “*” means the memory capacity and color of product.)

Manufactured at:

1. Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
   Industrial Complex, Chenjiang Town, Huizhou City, Guangdong Province, China
2. Tianjin Samsung Electronics Company.
   300457, TSEC12, 4th Avenue, TEDA, Tianjin, China
3. Samsung Electronics Slovakia s.r.o.
   Hviezdoslavova 807, 924 27 Galanta, Slovakia
4. P.T. Samsung Electronics Indonesia Co.
   Cikarang Industrial Estate Jl, Jababeka Raya Blok F 29-33 Cikarang. Bekasi 17530, Indonesia

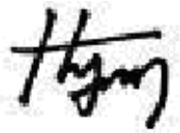
(Factory name, address)

We hereby declare, that the product above is in compliance with the essential requirements of the R&TTE Directive (1995/5/EC) by application of::

EN 60065:2002
EN 55020:2002+A1:2003
EN 55022:1998+A1:2000+A2:2003
EN 55024:1998+A1:2001+A2:2003
EN 61000-3-2:2000+A1 :2001+A2 :2005
EN 61000-3-3:1995+A1:2001+A2 :2005
EN 300 328-1 v1.6.1(2004-11)
EN 301 489-1 v1.6.1(2005-06)
EN 301 489-17 v1.2.1(2002-08)

Technical documentation kept at Samsung Electronics Co., Ltd. in Korea.

Manufacturer



Youn Doo Hyun / S. Engineer
Samsung Electronics Co., Ltd.
416,Maetan3-Dong, Yeongtong-Gu,
Suwon-City, Gyeonggi-Do, Korea

August 20, 2007

(Place and date of issue)

Representative in the EU:

Yong Sang Park / S. Manager
Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, United Kingdom

August 20, 2007

(Name and signature of authorized person)

Wanneer u suggesties of vragen heeft met betrekking tot Samsung producten, gelieve contact op te nemen met de klantenservice van Samsung

Samsung Electronics Benelux BV

Voor Nederland:

0900-SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)

www.samsung.com/nl

Voor België:

02/201 24 18

www.samsung.com/be

REV.3.0